キャラクター名
ナターナエル・グンドルフ　『神に贈られた戦いの狼』

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	14
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	平凡
出自（効果）	英雄			**目標**	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	24	26	12	26	6
ボーナス	3	3	8	8	4	8	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	3	3	8	10	6	9	3

HP	80
MP	144
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アークスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	マジカルハット					3			
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	タリスマン								
能力値			3	0	8	0	9	14	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	8	11	5	14	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	10	6		16	+ 2 d
アイテム鑑定	10	6		16	+ 2 d
魔術判定	10	6		16	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	

現在重量：　0		
最大重量：　9	所持金：　-32400	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：キャラクター作成に【知力基本値】+3								
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：効果をダイスで求めるものに有効。攻撃、回復、ダメージ増加、軽減を行なう「魔術」効果に+SL*2								
エンサイクロペディア	★	-	セット	-	自身	自動		
効果：エネミー識別を行なう。								
コンコーダンス	★	-	パッシブ	視界	範囲（選択）	-		
効果：エネミー識別の効果内容を変更								
アースバレット	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：魔法攻撃[2d+5]地属性魔法ダメージ。１点でもHPダメージを与えた場合[スリップ]を与える。								
アースブレイカー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：地属性の魔法攻撃に有効。ダメージ*4								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：魔術判定+1D								
マジックオペレーション	★	5	マイナー	-	自身	自動	メイン終	
効果：使用する際に属性をひとつ選択。魔法攻撃の魔法ダメージの属性を選択した属性に変更								
マジックフォージ	3	3	ダメ前	-	自身	自動	1S1K	
効果：魔法攻撃のダメージ前宣言。ダメージ+[SL*2]D								
トゥルースサイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：エネミー識別に成功した際【物理防御】と【魔法防御】の値も知ることができる。								
アトリビュート	5	-	パッシブ	-	自身	-	属性対抗	
効果：攻撃の魔法ダメージが、攻撃対象の対抗属性時に有効。ダメージ+SL*4								
エグザマイン	★	-	メジャー	-	自身	知力		
効果：情報収集を【知力】判定で行う。判定に+1D								
ハイウィズダム	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【知力】判定の達成値+SL*2								

キャラクター名: ナターナエル・グンドルフ　『神に贈られた戦いの狼』

プレイヤー名:

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エクステンドレンジ	1	2	マイナー	-	自身	自動	メイン終	
効果：	射程:至近　以外の「魔術」の「射程」を+Sl*10する。							
タクティクス	3	6	セットアップ	20m	範囲(選択)	知力	自身対象不可	
効果：	対象に行動増加を行なう。ラウンド終了まで[SL*2]							
リゼントメント	★		効果参照		自身	自動	1S1K	
効果：	魔法攻撃と同時に使用可能。その魔法攻撃を[対象:単体]に変更、ダメージに+[CL*10]する。							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別判定+1D							
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	交渉や説得などの【精神】判定+1D							
マジックノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔術に関する事柄、知っているかに+1D							
トレーニング:知力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	基礎知力+3							
トレーニング:敏捷	1							
効果：								
トレーニング:感知	1							
効果：								
トレーニング:精神	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								