

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	500				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10			20	3
体	7	敏捷度	12	2	6	30	5
		筋力	8	3	12	30	5
心	4	生命力	6			13	2
		知力	11			15	2
		精神力	10			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
フェアリーティマー	4		
スカウト	3		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技		説明	備考
必殺攻撃	1-288p		p
回避行動	1-279p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
変幻自在	1-282p		p
鎧貴き	1-292p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		点数
キャッツアイ		20
ガゼルフット		
マッスルバアー		
ケンタウロスレッグ		
ジャイアントアーム		
クリティカルレイ		

名誉アイテム	点数
	20
名誉点所持	30 /合計 50

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	11	14	16	16
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				4
回避技能		フェンサー	合計値	20
				3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首斬り刀	2H	15	1	2d+ 15	9	20	40										
回転の度、威力+5。				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石10x3	○□□○□□
カード金Sx2	○□□○□□
カード金Ax4	○□□○□□
魔晶石3x6	○□□○□□
魔晶石1x5	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	700 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 20	3	46
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 13	2d+ 13	26	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	大きな手袋 武器、盾の必要筋力を-5して計算する。
腰	アルケミキット
足	
その他	闇

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊱
-------	---