

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | |
|--------|--|-----|---|
| ポジション | | 享年 | |
| メインクラス | | 暗示 | |
| サブクラス | | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 12 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 0 | 0 | 0 |
| 変異 | 0 | 0 | 0 |
| 改造 | 0 | 0 | 0 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| | | オートマトン | | オート | | | |
| | | バロック | | オート | | | 変異2 |
| | | バロック | | オート | | | 変異2 |
| | | ボーナス | | オート | | | 改造1 |
| | | 寵愛修正 | | オート | | | |
| | | 総計 | | オート | | | 変異4 改造1 |
| | | | | オート | | | |
| ポジション | | 煉獄の楯 | | アクション | 2 | 自身 | 他に「煉獄の楯」を使用するか、ターンが終了するまであなたが使用する「防衛」の値+1。ただしその間、あなたが受けた「移動」の効果全て無効化し、配置の変更もできない。 |
| メインクラス | | 恐怖の存在 | | オート | | 0~1 | 射程内の敵味方対象とした攻撃マニューバの対象を本来の射程を無視して自身に変更する。この効果は舞台上に他の「恐怖の存在」を持つツールがいる場合無効。 |
| メインクラス | | 環境適応 | | オート | | | このマニューバは習得した際、自身の属性レベルを選択する。バトラーは、舞台の配置に関わらず、バトラーが射撃まで、選択した属性レベルと同じレベルの属性レベルに変更できない。もしもあなたが |
| メインクラス | | 再生 | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御1。1ターンに何度でも使用可。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 頭 | | よぶんなあたま | | オート | | | 2 |
| 頭 | | だるま | | オート | | | 受けるダメージを任意の箇所に分けてよい。 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 腕 | | よぶんなうで | | ラピッド | 0 | 自身 | 望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | しんぞう | | オート | | | 1 |
| 胴 | | けがわ | | ダメージ | 0 | 自身 | 防衛1。また、アドベンチャーパート時、対話判定の対象と自身に判定出目+1。 |