

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		オートマトン		オート			
		バロック		オート			変異2
		バロック		オート			変異2
		ボーナス		オート			改造1
		寵愛修正		オート			
		総計		オート			変異4 改造1
				オート			
ポジション		煉獄の楯		アクション	2	自身	他に「煉獄の楯」を使用するか、ターンが終了するまであなたが使用する「防衛」の値+1。ただしその間、あなたが受けた「移動」の効果全て無効化し、配置の変更もできない。
メインクラス		恐怖の存在		オート		0~1	射程内の敵を対象とした攻撃マニューバの対象を無視して自身に変更する。この効果は舞台上に他の「恐怖の存在」を持つツールがいる場合無効。
メインクラス		環境適応		オート			このマニューバは習得した際、自身の属性レベルを選択する。レベルが4、舞台の配置がわかれば、レベルが4まで、選択した属性レベルと同じレベルの属性レベルに変更できない。もしもあなたが
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1。1ターンに何度でも使用可。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		だるま		オート			受けるダメージを任意の箇所に分けてよい。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		けがわ		ダメージ	0	自身	防衛1。また、アドベンチャーパート時、対話判定の対象と自身に判定出目+1。