キャラクター名
アネモネ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女性	年齢	27
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	2810				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	7		24 + 2	4
		敏捷度	9	4		24 + 1	4
体	13	筋力	3	9		25	4
		生命力	5	8		26	4
心	6	知力	12	7		25 + 2	4
		精神力	10	16		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	10	アーティザン	5
プリースト/イーヴ	11		
スカウト	5		
レンジャー	7		
セージ	5		
エンハンサー	1		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
妖精語	○	

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
トレジャーハント	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
鋭い目	2120p		p
魔器習熟A	AG43p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
マルチアクション	1-292p		p
魔器習熟S	AG43p		p
足さばき	2-227p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	10	14	14	14
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				2
盾	バックラー			1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	15	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10	1	2d+ 15	9	15	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 15	3

HP
59

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 16

MP
65

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	15			

装備品		説明
頭	叡智のとんがり帽子	
耳	聖印	
顔	ひらめき眼鏡	
首	幸運のお守り	
背中	セービングマント	判定失敗時魔法ダメージ-4
右手	器用の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	敏捷の指輪	

装備品		説明
左手	知力の腕輪	

その他メモ
クレリック5
コック1
ドラッグメイカー4

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アネモネ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ルミナスソード	○□□○□□
ルミナスバックラー	○□□○□□
ルミナスレザー	○□□○□□
保存食	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
陽光の魔符x3	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石x4	○□□○□□
敏捷の腕輪	○□□○□□

	○□□○□□

	○□□○□□

所持金 7750 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
センチネル	500

名誉点 所持 200 /合計 700