キャラクター名: アドルフ

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別	♂	年齢	20
冒険者Lv	10	経歴	「負けず嫌い」と評されたことがある		
経験点	1380		特定の色を激しく嫌っている（きらっていた）		
			大きな挫折したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	6	5		24	4
		敏捷度	6	5		24	4
体	5	筋力	9	4		18	3
		生命力	11	4	1	21	3
心	7	知力	10	3		20	3
		精神力	3	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	10	ドルイド	4
スカウト	9		
レンジャー	3		
セージ	6		
エンハンサー	2		
アルケミスト	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	10	14	14	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		16	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニタイト製のクリムゾンロー・カスタムズ 同時装備時、MP3で魔法ダメージを発生させる	1H拳	6	2	2d+ 16	10	17	18										
イグニタイト製のホワイトリリー・カスタム 同時装備時、被ダメージを１点減	1H拳	6	2	2d+ 16	10	17	23										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	二刀流	1-281p
投げ攻撃	225 p	武器習熟S/格闘	1-281p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
鋭い目	2120p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
インファイト	1-284p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
ライカンスロープ語	○	
ソレイユ語	○	
リカント語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点	HP
2d+ 16	2	53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 13	2d+ 14	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ヴォーパルウェポン		
インスタントウェポン		
バークメイル		
ヒールスプレー		
イニシアティブブースト		

	装備品	説明
頭	スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けたときMPが「1」点回復
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	装備部位：その他を得る
顔	狩人の目	魔物知識判定成功時、命中+1
首	スマルティエの銀鈴	装備部位：その他を得る
背中	★スマルティエの野伏セービングマント「颯」	回避力+1、セービングマントを兼ねる。スマルティエの装飾品として扱う。
右手	正しき信念のリング	精神抵抗力判定+2
腰	多機能真・ブラックベルト	防護点+2
足	軽業のブーツ	転倒/起き上がり時のペナルティなし
その他	奇跡の首飾り	

	装備品	説明
	インテリアニマルサック	探索、魔物知識、異常感知、危険感知、罠回避の各判定に+1
左手		
	アルケミーキット	
	熊の爪	マッスルベアーの効果を+1する

その他メモ

人里離れた小さな集落に生きていたアドルフは、このままの生活が続くものだと幼いながらも考えていた。しかし、やがて集落を襲った災いと、それを解決した旅人達がアドルフの運命を大きく変えることとなる。

この事件の結果としてビーチェ達に同行することとなったアドルフは、その後数年にわたる長い旅を経験し、やがて突然の旅の終わりには自らの無力さを嫌というほど思い知らされたのだった。

あとに残されたアドルフとビーチェは、どちらからともなく行動をともにすることになる。

そうして長かった旅とその後の生活とを通じ、アドルフはビーチェを次第に姉のように慕う様になっていった。唯一残った彼女を今度こそ守り抜くのだと固く心の中で誓い、アドルフはビーチェの盾となるべく研鑽を始めた。

◇◆◇◇◆◇

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アドルフ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)				
		赤Aのマテリアルカードx8	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	赤Sのマテリアルカード	○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□	緑Aのマテリアルカードx8	○□□○□□		○□□○□□
携帯食料x23	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
おいしい携帯食料７日分	○□□○□□	陽光の魔符+1	○□□○□□		○□□○□□
救命草x10	○□□○□□	陽光の魔符+2	○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□	陽光の魔符+3	○□□○□□		○□□○□□
トリートポーションx4	○□□○□□	月光の魔符+1x8	○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□	月光の魔符+2x2	○□□○□□		○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□	月光の魔符+3	○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル（５点）	○□□○□□	知性の指輪x4	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（1）x7	○□□○□□	俊足の指輪x4	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（3）x8	○□□○□□	巧みの指輪x4	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（5）x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アビスシャードx4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
食器セットx6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
メセグリン特製ハーブ蜂蜜酒x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
刻み煙草(10回分)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
★友誼の鈴	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
礼服	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ライトスティックx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
お花冠メリアなりきりセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
変声器	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
★木彫りの根付	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スマルティエのリングピアス	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スマルティエの帽子	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ベロシティストライカー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スマルティエの疾風の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スマルティエの宗匠の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スマルティエの怪力の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ウェポンホルダー改	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
気になる案山子Ⅲ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
宿り木の棒状	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
カードシューター	○□□○□□		○□□○□□	所持金 54875 G	預金・借金 G
赤Bのマテリアルカードx8	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
コネクション	10
専用武器	0
専用装飾品	0
名誉アイテム	100
パーティ名	20
コネクション	100
コネクション	100
コネクション	50
コネクション	50
コネクション	100
コネクション	100
コネクション	100
コネクション	50
	0
	500
	0

名誉点 所持 452 /合計 1732