

キャラクター名 プレイヤー名
 カルンパート2

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	15
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	ルイネーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	平凡
出自 (効果)	王侯貴族			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	9	9	30	12	27	16
ボーナス	6	3	3	10	4	9	5
クラス修正	0	0	1	3	2	2	0
他修正							
能力値	6	3	4	13	6	11	5

HP	102
MP	181
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フォースワンド	至近	-1	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	アミュレットハット				-1	4			-3
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	調整の手袋					1	1		
装身具	真理の書								
能力値			3	0	4	0	11	10	11
スキル						1	1	2	
その他									
総計(右)			2	11					
総計(左)			3	0	2	12	8	12	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	13			13	+ 3 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定	13			13	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
虹の輝き	
蘇生薬	
凶解ソーサラーの秘術	
冒険者セット	
万能薬×5	
ハイMPポーション×8	
グレートMPポーション×3	
EX MPポーション×3	

現在重量: 28
 最大重量: 38
 所持金: 1665
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ダークネスシュート	★	4	メジャー	20	単体	魔術		
効果: リアクション判定 1D ダメージ3D								
ダークネスキャスター	5		P		自身			
効果: 間魔法ダメージにSL×3								
リゼントメント	★		効果		単体		シナリオ	
効果: 魔法攻撃にCL×10								
マジックフォーゼ	3	3	DR直前				シーン	1
効果: 魔法攻撃にダメージSL×2D								
コンセントレイション	★		P					
効果: 魔術判定+1D								
エンハンススペル	5	4	マイナー		自身	自動		
効果: 魔法攻撃のダメージ+SL×4する								
ホーミングヒット	1		判定の直前		自身	自動	シナリオ	
効果: 命中判定直前に使用。リアクション不可避								
エルダーマジック	★		P		自身	自動		
効果: 魔術判定+1D								
マジックゲイザー	★		P		自身	自動		
効果: 魔法攻撃+1D								
ブリッツサイン	★	5	効果		単体	自動	シーン	
効果: 対象が行うダイスロールに+1D。								
プロモーション	★	9	セット	20	単体	自動	シーン	1
効果: 対象の取得しているスキルのSLを+1する。上限越えても良い。								
ファストドロウ	3	1	ムーブ		自身	自動	シーン	1
効果: 魔術攻撃を単体から対象SL+1体にする。								
ダブルキャスト	3	15	メジャー		自身	自動	シナリオ	
効果: 取得しているメジャーアクションの魔術を 2回使用する								

セットプロモーション (コスト9、シーン1) 対象のSLを1上げる。
 ムーブ ファストドロウ (シーン1、コスト1) 攻撃対象を4体にする。
 マイナー エンハンススペル (コスト4) ダメージ+20
 メジャー ダークネスシュート (コスト4) ダメージ3D リアクション-1D
 通常攻撃 命中5D+13 ダメージ9D+74 (コスト9) シーン1対象を4体に変更する。
 バリエーションマジック使用時 (コスト12、シーン3回) ダメージ+5Dする。
 DR直前 マジックフォーゼ (シーン1、コスト3) ダメージ+6D
 プーストフォーゼ使用、コスト60 ダメージ+120する。
 マジックフォーゼ使用時 ダメージ20D+194する。(コスト70)
 リゼントメント使用時 ダメージ20D+324リアクション不可避 (ホーミングヒット)
 魔術を使う度に3点HPロス

