

キャラクター名
アンエット・スィッタ

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液 知力+3		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	4	経歴	始まりの剣を求めている		
経験点	1210		育ての親に拾われた 純潔である		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6	1		15	2
敏捷度	5			13	2
筋力	6	2		18 + 2	3
生命力	10	2		22	3
知力	12		+3	20	3
精神力	12	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
セージ	3		
アルケミスト	3		

戦闘特技		1-282p		p
防具習熟A/金属鎧		1-282p		p
なぎ払い		1-288p		p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 80 /合計 80	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	4	6	6	7
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	5	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	2H片	20		2d+ 6	10	7	30										
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 5	10	7	25										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
マテリアルカード(赤) Bx9	○□□○□□
マテリアルカード(緑) Bx22	○□□○□□
マテリアルカード(緑) Ax4	○□□○□□

保存食(一週間)	○□□○□□
保存食(一週間)	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 4500 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 5	10	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 7	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	チョーカー
背中	
右手	能力増強の腕輪(筋力)
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：始まりの剣を求めて...	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕