キャラクター名

柊太

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		援護		オート	1	0～1	1ターンに１回、射程内の他の姉妹が「アクション」マニューバを宣言した際、合言の上で自身の最大行動値を１減らす代わり、宣言されたマニューバのコストをOとしてよい。
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定で出目＋１
メインクラス		子守歌		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃出目－1、コスト－１
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
胴		おとこのこ		オート		自身	対話判定において出目＋１
脚		うじむし		オート		自身	バトルパートにおいてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷しているなら修復してよい。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃５
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0～2	射撃攻撃３
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃１、攻撃判定の出目＋１