キャラクター名

アンナ・グライス

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		地獄の住人		オート		自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が＋１
メインクラス		舌なめずり		ラピッド	0	0〜1	移動妨害１
メインクラス		悪食		オート		効果参照	自身の攻撃によって発生させた切断判定の出目はー２
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定、切断判定の出目＋2。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを１つ損傷する。この損傷はコストとして数えない。
胴		やせぎす		オート		自身	バトルパートで１つの判定につき１回、「妨害」を無効化してよい。
頭		けもみみ		オート		自身	1、このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃２
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃２＋切断
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃１＋切断