

キャラクター名
フローラ・クリタイズ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
サブクラス		夢の創造主 (?)		オート		自身	自身に対するすべての攻撃に対して妨害1。また、すべての攻撃の効果は無効にする。(「切断」「転倒」「破壊」など)
メインクラス		後日譚の語り手		アクション	2	効果参照	バトルフィールド上にいる対象を操作し、アクションマニューバを1つ使用させる。攻撃対象も任意に決める。
メインクラス		マインドコントロール・プロトタイプ		アクション	2	0~5	フィールド上にいるすべての者に狂気判定
脚		絡みつく根っこ		ラピッド	1	0~2	移動妨害 1
頭		花咲き病		オート		自身	3
腕		絡めとる		アクション	2	0~1	対象の行動値-2
頭		魔力障壁		オート			
頭		魔力障壁		オート			
腕		魔力障壁		オート			
腕		魔力障壁		オート			
胴		魔力障壁		オート			
胴		魔力障壁		オート			
脚		魔力障壁		オート			
脚		魔力障壁		オート			