キャラクター名: リリー・ガーネット

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	魔神を見たことがある。 大きな嘘をついている。 異種族の友人がいる。		
経験点	400				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7	3		21	3
		敏捷度	5			16	2
体	8	筋力	6	5		19 + 2	3
		生命力	2			10	1
心	11	知力	12	5		28 + 2	5
		精神力	7			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
デーモンルーラー	7		

戦闘特技			
魔力撃	IB39	p	p
両手利き	IB32	p	p
二刀流	IB30	p	p
武器習熟A/ウォーハンマー	IB31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベア	
キャッツアイ	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	113 /合計 113

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストコート		10	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デモンクロウ	1H	1		2d+ 10	12	11	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
穢れの酒220+200G	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
勇者の証	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

消耗品	
魔神の契約書x50	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax5	○□□○□□
マテリアルカード赤Sx2	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1810 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	7	12			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔	狩人の解析眼鏡	魔物知識判定成功時 命中+1
首	小熊の爪	マッスルベア効果+1
背中		
右手	叡智の腕輪	知力+2
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	筋力+2

その他メモ

辺鄙な村でヴァルキリーと同じタイミングで生まれちまったナイトメア。
父はおらず、母は出産時に亡くなったため天涯孤独。
石を投げたやつはボコボコに殴り返すアウトロースタイル。
ヴァルキリーと遊んでいたある日、魔神使いに拉致され共に生贄にされそうになった。
決死の抵抗の末に魔神の撃破に成功したが、瀕死の重傷を負い、その際に何を思ったか魔神の肉を喰らった。
その結果、微量な再生能力を獲得し生き残ることに成功。
村に戻るのも面倒になって、その場に居合わせたレプラカーンと冒険者になるために旅に出た。
再生能力に関しては、召異魔法による影響だと嘘をついている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟