キャラクター名: コロネ

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(衝撃+3)、未熟な翼、切り裂く風		
生まれ	斥候	性別	女性	年齢	14
冒険者Lv	5	経歴	破産したことがある		
経験点	1160		大好きな食べ物がある		
			決して手放せない小物がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7	1		18	3
		敏捷度	12	2		24 + 1	4
体	7	筋力	10	1		18 + 1	3
		生命力	5			12	2
心	6	知力	5	1		12	2
		精神力	5	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	4		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	9	8
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー				5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	9	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エストックOM-1	2H	10		2d+ 8	9	8	20										
フレイル	1H両	10	-1	2d+ 7	9	8	15										
フレイル	2H片	10	-1	2d+ 7	9	8	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
必殺攻撃	1-288p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 9	6

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ポンチョ	フード付き
右手 スマルティエの筋力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 スマルティエの敏捷の指輪	

その他メモ

ガルーダのウィークリング。
「弱きものはいらん。ごみを漁ることしかできんカラスが！」と幼いころに住処から落とされた。
その時、斥候だった人に拾われ、10年ほど養われたが、寿命を迎えられ、形見のスカウトツールだけを残し、あとは差し押さえられた。
その後冒険者としてほそぼそと暮らしている。
名前ははじめ拾われたときに、「・・・コロネだ。」と渡された食べ物を呼び名と思ってしまったことから。思い出の大好きな食べ物でもある。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: コロネ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

◆冒険ツール
冒険者セット
着替えセット
スカウトツール
聴音の筒
罠探知の棒
アンロックキー
迅速の火縄壺
頑丈なランタン
油x5
使いやすい調理器具セット
真っ平らの手鏡
フック
くさび
テント（4人用）

◆消耗アイテム
保存食1週間
魔晶石3点x6
アウェイクンポーション
酒の種

アビスシャードx2

所持金	預金・借金
4705 G	G

名誉アイテム	点数
ダガー級	20
頑丈なランタン	10
迅速の火縄壺	20
使いやすい調理器具セット	5
真っ平らの手鏡	20

名誉点 所持 5 /合計 80