

キャラクター名	プレイヤー名
クララ ナンシエラ	

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	26
冒険者Lv	9	経歴	複雑なことは気にしない、やりたいようにやる天衣無縫		
経験点	0		大都市のスラム生まれ。悩むだけの知性がない。スラムの子誰かを殺した		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	6		22 + 2	4	グラップラー	9		
体	14	敏捷度	10	2		24	4	レンジャー	5		
		筋力	8	7		29 + 2	5	エンハンサー	8		
心	0	生命力	5	3		22	3				
		知力	5			5	0				
		精神力	6	4		10	1				

戦闘特技		追加攻撃	220 p
		投げ攻撃	225 p
		カウンター	2120p
		鎧貫き	1B39 p
		治癒適性	2122p
		武器習熟A/格闘	1-281p
		挑発攻撃	1-287p
		踏みつけ	1-282p
		鎧貫き	1-292p
		武器習熟S/格闘	1-281p
		飛び蹴り	2-229p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ガゼルフット	
スケイルレギンス	
マッスルベアー	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
ストロングブラッド	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	13	13	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	ミモレの布鎧		2	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	13	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H拳	0		2d+ 13	12	17	0										
武器無し時のデータ																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 13	3	49

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 10	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	狩人の目
首	熊の爪
背中	スマルティエの何か
右手	スマルティエの怪力の腕輪 筋力+2. 壊して一時的に+14
腰	ブラックベルト 防護点+1
足	ステブルフィート 投げ命中+1. キック不可
その他	

装備品	説明
左手	スマルティエの宗匠の腕輪 器用+2. 壊して一時的に+14

その他メモ

マカジャハットのスラム生まれ、教育なんてものはまるで受けていない。スラムにある盗賊団のアジトなどから盗みをしなが、戦った相手の戦闘術などを見よう見まねで学んでいた。ある日覗いた闘技場で、マカジャハット・プロ・グラップリングに出会い、その姿に痺れたので弟子入りを志願した。スラム育ちということもあって最初は断られたが、優しいおじいちゃんに受け入れてもらった。

技を磨きながら闘技場でヒールとして悪態や反則行為をして客を腹立たせ、負けることで試合を賑わせていた。だがある日、相手を殺してしまった。事故ではなく自分の意志で、目を潰して、絞め殺した。珍しく強敵との試合で興奮していた。それがスラム時代の野生を呼んだのかも知れない。敗北が死に直結するような日々、わざと負けるなんてしたことがなかった。

その後、破門にされ、そして相手のファンに刺された。気づいたら違法な闘技場だった。そして角が生えてた。死んだあとの遺体が闘技場の連中によって運び込まれて蘇生されたのだ。そこで見世物としてまた試合が行われた。ただ、違うところは本気の殺し合いだったことだ。そして顔が良いやつが入ってきたので、弟子をとったりした。飯がまずかったり、部屋が汚かったりしたが、中々楽しく過ごしていた。でもさ

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉙  
□□□□㉚

