

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	男
称号クラス				年齢	21
種族	ヒューリン			境遇	紛失
出自 (効果)	闘士			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	9	8	9	8	6
ボーナス	3	4	3	2	3	2	2
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	5	2	5	2	2

HP	33
MP	30
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	長い棒								
能力値			6	0	5	0	2	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	4	5	4	2	10	8
総計(左)			6	4					
総計(両)			6	8					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
毒消し	
ベルトポーチ	
バックパック	
冒険者セット	

現在重量: 11 | 所持金: 495 | 最大重量: 16 | 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果: 回避判定に+1 d								
AM: 短剣	1		パッシブ		自身			
効果: 短剣を使用した命中判定に+1 dする								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ		自身		短剣、鞭装備	
効果: 「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備している時に有効。装備している二つの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位:両」の二つの武器として扱う。二つの武器の「効果」は全て有効、使用可能だが、宣言を必要とするものは同時に使用できない								
ディセクトエッジ	1	4	ムーブ		自身		自動成功短剣、鞭使用	
効果: 武器攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、「放心」を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
ナイトウォーカー	1		パッシブ		自身			
効果: 明度2以下のペナルティを受けない。また、「暗闇」の影響がある場所に居る間、攻撃のダメージに+1 dする								
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果: 【危険感知】判定に+1 dする								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: トラップ探知の判定に+1 dする。さらにトラップ探知に失敗してもトラップが作動しなくなる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

HP-  
 ○リアクション  
 3 d 6 + 5 > = 回避判定 《バタフライダンス》  
 ○ムーブアクション  
 《ディセクトエッジ》★/ムーブ/自動成功/対象:自身/コスト:4/武器攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、「放心」を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する  
 :MP-4  
 移動 8 m  
 なし  
 ○マイナーアクション  
 なし  
 「HPポーション」アイテム/マイナー・メジャー/【HP】を「2 d」点回復する  
 2 d 6 HP回復  
 :HP+  
 「MPポーション」アイテム/マイナー・メジャー/【MP】を「2 d」点回復する  
 2 d 6 MP回復  
 :MP+  
 「毒消し」アイテム/マイナー・メジャー/毒を打ち消す  
 ○メジャーアクション  
 《ワイドアタック》★/メジャー/命中判定/対象:範囲(選択)/射程:至近/コスト:4/武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+2  
 :MP-4  
 3 d 6 + 6 > = 0 命中判定