

キャラクター名 プレイヤー名

ミニ

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	アルケミスト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	14	16	6	16	6	8
ボーナス	3	4	5	2	5	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正			2				
能力値	4	6	8	2	7	2	2

HP	57
MP	50
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンドグレネード	-	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ロストデビルズキャップ			5	1	1			
胸部	フェザーアーマー					9		1	
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ		2		2			4	
能力値			6	0	8	0	2	15	9
スキル			1	5				1	
その他			+1D		+1D			-2	
総計(右)			9	16					
総計(左)			9	10	12	12	2	19	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7		+1D	7	+ 3 d
トラップ解除	6		+1D	6	+ 3 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
異次元バッグ/ベルトポーチ	
MPヒールポーション×2	
ハイMPヒールポーション×7	
漆黒の星	

現在重量: 15

最大重量: 34

所持金: 24592

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果:								
ストライクスロー	3		パッシブ					
効果: 投射による射撃攻撃のダメージに+[SL×4]、射程+10m								
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身	自動	非盾装備	
効果: 回避判定+[SL+2]								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動	シナリオ回	
効果: スキル打消し								
	◇							
効果:								
AM: 錬金術	1		パッシブ					
効果: 命中判定+1D								
ハンドグレネード	2		アイテム					
効果: ハンドグレネード[SL×3]個取得								
グレナディア	1		アイテム					
効果: ハンドグレネードの攻撃力+[CL]								
	◇							
効果:								
ディスアピア	1	3	マイナー		自身	自動		
効果: 隠密状態になる								
リサイクル	1	8	効果参照		自身	自動		
効果: シーン終了時、投射した武器を回収								
シャドウショット	2	5	効果参照		自身	自動	隠密	
効果: 射撃攻撃と同時、ダメージを与えた場合HPロス[SL×3]点								
	◇							
効果:								

ワイドアタック/バタフライダンス/ドッジムーブ/AM錬金術/ハンドグレネード

ffc9d2

4+2D>=? 【筋力】判定
6+2D>=? 【器用】判定
8+2D>=? 【敏捷】判定
2+2D>=? 【知力】判定
7+2D>=? 【感知】判定
2+2D>=? 【精神】判定
2+2D>=? 【幸運】判定

9+{HITB}+(3+{HITDB})D>=? 命中判定
16+{ATKB}+(2+{ATKDB})D 攻撃力
12+3D>=? 回避判定

7+2D>=? 罠探知
6+2D>=? 罠解除
7+2D>=? 危険感知
2+2D>=? 敵識別
2+2D>=? 物品鑑定

