

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	15
サポートクラス	バード	Lv.1:	ガーデナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	正体
出自 (効果)	商人			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	13	10	31	13	28	12
ボーナス	5	4	3	10	4	9	4
クラス修正	0	1	0	1	1	3	2
他修正							
能力値	5	5	3	11	5	12	6

HP	118
MP	162
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	稲妻の杖		-2	9				-2	
左手									
頭部	稲妻のサークレット						3		
胴部	稲妻の帷子				-1	7			-1
補助	稲妻のマント					3	1	2	2
装身具	稲妻の聖印								
能力値			5	0	3	0	12	8	10
スキル									
その他									
総計(右)			3	9					
総計(左)			5	0	2	10	16	8	11
総計(両)			3	9					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
祝福の花	
月光の種	
拡声の石	
グレートMPポーション	
EX MPポーション×4	
冒険者セット	
真紅の杯	
蘇生薬	

現在重量: 15
 最大重量: 30
 所持金: 665
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	作成時に知力基本値+3							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アフェクション	★		効果					シナリオ1
効果:	ダメージを0にする							
ガーデン溶岩	★	6	セットセット	20	範囲	錬金術		
効果:	対象が行う攻撃ダメージに+ 2D ラウンド終了か移動 転送するまで継続							
エリュシオン	3	10	ガーデン		自身	自動	シナリオSL	
効果:	ガーデンを対象場面 (選択) 範囲視界に変更する。							
ルートビジョン	★		P					
効果:	ガーデンの範囲を範囲 (選択) に変更する。							
ブーストガーデン	5	5	DR直前	視界	単体	自動	ラウンド1回	
効果:	対象がガーデンの効果を受けている時に有効。攻撃ダメージに+ (SL) Dする。ダイスを自身で振る。							
ヒール	★	4	メジャー	20	単体	魔術		
効果:	HP回復3D+CL×3点回復							
クイックヒール	★	5	イニシアチブ					シーン1
効果:	ヒールを打つ							
キュア	★	5	メジャー		単体	魔術		
効果:	バステ全回復							
セラピストガーデン	★	10	効果	視界	場面 (選択)	自動	シナリオ1	
効果:	シーン終了時に使用する。HP、MP 2D+CL×5点回復する。							
エンサイクロペディア	★		セット		自身	自動		
効果:	エネミー識別を行う							
コンコーダンス	★		P		自身			
効果:	全ての対象にエネミー識別できる							
クイックサーチ	1	5	セット		自身	自動	セット1	
効果:	エンサイクロペディアとセットスキル使用可能							
ディスコード	5	4	DR直前	20	単体	自動	ラウンド1回	
効果:	ダメージに+SLD+2する (アイテム効果)							

戦闘前ハンズオブライต์ フェイト1点使用。ダメージ軽減スキルに+1D シーン継続
 セットアップ 初手のみ クイックサーチ (コスト5) エンサイクロペディア、コンコーダンス エネミー識別
 ガーデン溶岩、(コスト6) エリュシオン (シナリオ3、コスト10) ダメージ+2D 合計コスト11 (エリュ使用時21)
 ヒール (コスト4) 6D+47 クイック使用可能 (コスト5、シーン1)
 DR直前、リデュース (コスト12) 対象のダメージロール-9Dする。(最低1D) シーン1
 プロテクション (コスト3) 6D+31 (ハンズオブライต์使用時)
 メジャー ジョイフルジョイフル (コスト7、シーン3) 未行動にする。
 DR直前、ディスコード (コスト4、ラウンド1回) ダメージ5D+2
 ガーデン効果を受けている際、ブーストガーデン (コスト5、ラウンド1回) ダメージ+5D
 ディバインフォース (コスト20、シナリオ1) ダメージ+45
 命中クリティカル時にダメージ+10 (コスト6)

