キャラクター名
ギュンター・ローゼマイン　『戦う軍団』

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ネヴァーフ			**境遇**	師匠
出自（効果）	錬金術師			**目標**	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	24	9	9	13	9	6
ボーナス	5	8	3	3	4	3	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	6	10	4	3	6	3	2

HP	74
MP	63
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライフル	50m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具	鷹の目								
能力値			10	0	4	0	3	10	11
スキル	コンバージョン:ライフル			10					
その他	鷹の眼			3					
総計(右)			10	20	3	10	2	5	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量： 0		
最大重量： 16	所持金： -4700	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 器用基本値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー:錬金銃	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択した命中判定+1D								
ガンスミス	★	-	アイテム	-	効果参	-		
効果： マスケット(P169)を1個取得。自分のみ装備、使用できる								
コンバージョン:ライフル	5	-	アイテム	-	効果参	-	《ｶﾞﾝｽﾐｽ》	
効果： 種別:錬金銃　の名称を「ライフル」に変換ん。攻撃力+SL*2　射程:50m　に変更								
オルタナティブウェポン	★	4	マイナー	-	自身	自動	メイン終	
効果： 武器攻撃のダメージを無属性魔法ダメージに変更								
アーマーフォージ	2	6	メジャー	-	自身	錬金術	シーン終	
効果： 物理防御/魔法防御　からひとつ選択。選択した防御に+SLD　する。								
ホークアイ	5	3	ムーブ	-	自身	自動	シーン終	
効果： 射撃攻撃のダメージ+SK*3								
シュートアウト	1	5	リアクション	視界	単体	命中	弓・錬金・魔道銃	
効果： 対象が行った射撃,魔法攻撃に対するリアクションを、命中判定で行う。勝利した場合、自身への攻撃は失敗となる								
クイックアクション	1	8	ムーブ	-	自身	自動	1SSLK	
効果：「タイミング:マイナー」のレンジャースキルと同時に使用。マイナーがムーブで使用可能。メインプロセスで同じスキルは使用不可								
ロングレンジショット	4	3	マイナー	-	自身	自動		
効果： 射撃攻撃に使用する武器射程:SL*10								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知判定D+1/トラップ探知に失敗してもトラップを作動させない								
アルケミーノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 錬金術に関する事柄について知っている【知力】判定+1D								
トレーニング:器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 器用基礎+3								
アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： アイテム鑑定の判定+1D								