

キャラクター名 アリシヤ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	12	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	1960		一所に5日以上滞在したことがない 家族に冒険者がいる(いた)		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	16		37	6				
体	5	敏捷度	12	12		36 + 1	6	マジテック	2		
		筋力	3	1		9	1	スカウト	9		
心	9	生命力	5	14		24	4	エンハンサー	6		
		知力	10	10		29	4	アルケミスト	1		
		精神力	6	5		20	3				

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
武器習熟A/ソード	1B31p		p
挑発攻撃	1B37p		p
防具習熟A/盾	1B31p		p
回避行動	1B29p		p
武器習熟S/ソード	1B31p		p
精密射撃	1B30p		p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
メディテーション	
アンチボディ	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
パラライズミスト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	12	18	18	13
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	《うさぎさんの燕尾服》		5	1		
盾	《大阪城の鯨》		1	2	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2	1
回避技能	フェンサー		合計値	23	3	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
《ハリセンソード》 <small>魔法の武器 ピンポイントした回数だけ値を下げるができる ※-セッション一回のみ</small>	1H	5	1	2d+ 19	9	19	10										
ブレードスカート	1H	1	1	2d+ 19	9	13	10										
バウンドボール	1H	2	1	2d+ 19	11	13	7										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	39 m	117 m	2d+ 23	3	62

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 15	2d+ 16	2d+ 15	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	ウサギのピアス 聞き耳+2
顔	《くるくるごアホ毛》 見識、探索、危険感知に+1
首	ポーションインジェクター デクスタリィポーション
背中	マジスフィア(大) OP(エキスプローラー、マナサーチ)
右手	アルケミーキット
腰	ブレードスカート 回避達成値が4以上上ったとき反撃
足	マジスフィア(小) OP(タゲサ)
その他	ポーションインジェクター スカーレットポーション

装備品	説明
左手	俊足の指輪

その他メモ	自動失敗 チェック
ボン太くん：エルフの剣士生まれで	
ボン太くん：2d+2d+1d+2d+2d+2d #1	□□□□⑤
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) → 9[6,3]+7[4,3]+4[4]+7[6,1]+8[3,5]+6[4,2] → 41	□□□□⑩
ボン太くん：2d+2d+1d+2d+2d+2d #2	□□□□⑮
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) → 5[4,1]+4[1,3]+3[3]+3[2,1]+9[6,3]+9[4,5] → 33	□□□□⑳
ボン太くん：2d+2d+1d+2d+2d+2d #3	□□□□㉕
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) → 9[3,6]+12[6,6]+3[3]+5[4,1]+10[4,6]+6[5,1] → 45	□□□□㉙
ボン太くん：三つめ	□□□□㉚
	□□□□㉛
ボン太くん：30d6 成長縦見式 #1	□□□□㉜
SwordWorld2.0：(30D6) → 106[4,4,1,4,5,3,6,6,4,6,6,3,6,2,4,1,1,4,3,1,5,6,5,2,1,1,3,5,2,2] → 106	□□□□㉝

