キャラクター名
ヴィクトリア・ペディスリー【征服者の月桂樹】

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	19
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	秘密
出自（効果）	放浪者			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	29	32	9	9	18	15	9
ボーナス	9	10	3	3	6	5	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正	1					2	
能力値	12	11	5	3	6	8	3

HP	178
MP	110
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	黒刀		0	21	0	0	0	0	0
左手									
頭部	クリスタルヘルム				-1	7			
胴部	ミスリルベスト					9			-1
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具									
能力値			11	0	5	0	8	11	17
スキル	ラピス・フィロソフォルム		2	10		6	3		
その他	修羅の鞘		1	1					
総計(右)			15	32	3	26	10	11	16
総計(左)			15	11					
総計(両)			15	32					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 29	所持金： -7900	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー:刀	★	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果： 錬金術で生成した武器の命中+1D								
ウェポンクリエイト:錬金術	5	7	マイナー	-	自身	自動		
効果： 使用する際に「短,長,斧,打撃,槍,鞭,刀」を選択。効果参照（P123）								
ラピス・フィロソフォルム	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃のダメージSL*2								
トゥーハンドアタック	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 種別：片　の武器を　両　に変更。攻撃力+10								
トゥルーアイ	★	4	ダメ後	-	自身	自動	刀/防御1回	
効果： ダメージ軽減。ダメージ-[武器の攻撃力÷2]する。								
スマッシュ	★	5	マイナー		自身	自動		
効果： 白兵のダメージ+10 メイン終								
ストライクバック	3	4	リアクション	武器	単体	命中	1SsIK	
効果： 対象が行った白兵攻撃に対して武器の命中判定。勝利した場合[CL*5]のHPロス。自分への攻撃は自動命中								
ディフレクション	3	6	リアクション	視界	単体	命中	1SnSLK	
効果： 対象が行った射撃、魔法攻撃に対して、武器の命中判定。勝利した場合、自分への攻撃は失敗となる								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器を使用した命中判定+2								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動	マイナー解除 シーン終	
効果： 武器攻撃+SL*3。リアクションの判定-1D.								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物理防御+6　魔法防御+3								
ブランディッシュ	3	3	メジャー	至近	範囲:6	命中	両	
効果： ひとつのエンゲージ内の対象に白兵攻撃								
	1							
効果：								

キャラクター名
ヴィクトリア・ペディスリー【征服者の月桂樹】

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 登攀や跳躍の【筋力】+1D								
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定+1D　内容は把握できない								
トレーニング:筋力	1							
効果： 筋力基礎+3								
トレーニング:器用	1							
効果： 器用基礎+3								
ホムンクルス	1	-	セット	-	自身	自動		
効果： MP回復。フェイトの使用上限以下のフェイト消費。消費1点ごとに【MP】を[CL]点回復								
トレーニング:敏捷	1							
効果：								
トレーニング:知力	1							
効果：								
トレーニング:感知	1							
効果：								
トレーニング:精神	1							
効果：								
トレーニング:幸運	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								