キャラクタ	一名=							・プレ-	イヤー	-名				٦F	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
桜井 幽(	さくら	らい	ゆう)												ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-		
														效	効果:			非オー	ヴァード	カエキスト	ラ化			
シンドロー	۸		フロボロ			ワーク	フスレネ	レネゲイドビーイングD <b>カヴァー</b> スターダ			ーダス	ト隊長		リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100			
_			フロボロ	ス		- A-4	_ /B	+	1 204	\ <del>\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\</del>	LOU			1 🗀	効果:				コスト分の	HPで復活				
シンドローム ウ   オプショナル 憤   覚醒 憤   出自 RB53:   基本値 ワ   肉体 2   感覚 2   精神 4   社会 0   肉体 SL 修正   白兵 回避   回避 1   運転: 運転:   運転: 運転:   運転: 運転:   運転: 運転:					年齢	<b>节</b>   (兄	(見た目は) 20代前半			E万リ	女		┦┞	ヒューマンズネイバー	1	+5	常時							
覚醒		忖	<b></b>		衝動	b	嫌	悪		初期侵	食率	48	%	미드	効果:			I —	衝動判定	+[LV]d	1	1	I	
业台	-	2R53	・転生ん	*	経験	• P	ROS ·			邂	<b>€</b> RR5	RB56: 同行者		1 ⊢	オリジン:レジェンド	5	2	マイナー						
ЩН	'	נכטו	• +4 -1	4	<b>小土河</b>	* '	D 90 .		× /\	70227	H INDS	, O . IF	ם נוני	」  ~	効果:			シーン中、					1	
	基	本値	ワークス	スポ	ーナス	ス 成	長	長 他修正		能力値	HP		29	1 -	京初の赤:サイレンの魔女	/	6	メジャー						
肉体		2	0		0					2	行動値		9	1 🖺	効果: 	1	7/.7	攻撃力[LV*3					4	
感覚		2	0		0					2	(非装備時	i)	9	1 ⊢	_原初の白:さらなる力   ☆ਜ਼・	1	//+3	メジャー	1			J8U%、1/フリノ1		
精神		4	0		1					5	戦闘移重	th l	14	ΙË	効果: - 原初の緑・死者の内は「		2			状態になる 				
社会		0 1 0						全力移動	<b>全力移動</b> 28		1 ⊢	原初の緑:死者の肉体   <sup>効果:</sup>	-	2	リアクション	<u>′ </u> ドッジ <sup>;</sup>	<u> </u> た行う	〈意志〉						
	1/*			成	覚			精神 社会				- -   <sup>™</sup>	混沌なる主	5	2	効果参照		自身		3/シーン				
	1	修正	技			修正	技能		SL	修正	技能	SL	修正	-    - 				<b>刈木</b> 参照 D●》と組み合						
	02	IISIL	射		-	IISIL	R		11	IISIT.	<del></del>	1	IISIL	<b>-</b> -	<sup>ツネ・</sup> 京初の紫:ディスマントル	3			113686			1/ラウンド		
	1		知				意		11			1		4 F	が果:			DR直前:対象	⊥ が行った™	↓ 対撃のダメ <sup>、</sup>				
	<u> </u>		芸術:	,,,			知識:	٥.			 青報:UGN	-		1 F	万象の虹	1	6	オート		自身			•	
			芸術:				知識:				青報:	-					レー・ シーンの間		 使用され <i>!</i>				 を1LVで取得する	
			芸術:				知識:			1	青報:			1		1	10	オート		自身		100%、1/シナリス		
 運転:			芸術:				知識:			1	 青報:			效	·····································		ドッジ	 成功:HP10点	 を消費し、					
運転:			芸術:				知識:			1	青報:			11	原初の黒:チェンジ	1	5/+3	オート	至近	単体		100%、1/ラウント		
=2:00		<u> </u>	4K-H-	<b>Д</b>	<b>.</b> .	I:E Thi	::::::::::::::::::::::::::::::::::::::	<b>1</b> 0			./ T			_   效	·····································	判定	直後:対象	。 象に行われた「	対象:単位	本」の攻撃	_ の対象をa	あなたに変	更する	
武器・	コンカ	`	能力	命中値 ()	1 G	1世 以3	撃力射	程			メモ			― 裏切りの真名 1 4d10 イニシアチブ			至近	範囲(選択)		120%、1/シナリス				
				U											効果:	Ż	· 対象に[(L	.V+1)d+(対	象の侵蝕	率/10)]点	のHPダメ	ージを与え	შ	
														$+$ $\square$	メモリー:告死天使	*								
														$\Gamma \vdash$				ナ継がれる罪。	バックトラ	ラックを振っ	る前に侵蝕	率を-107	<b>ごきる。</b>	
														<u> </u>	イージーフェイカー:偏差把握	*	+1							
防具		価格	装甲	回	避行	動			>	くモ			效	効果:			た	こいたいニ.	ュータイプ					
															「無為に力を振り回すだけでは捉えられ									
															「私たちの力はどうあっても誰かを傷っ 「…夢を見るにも体力が要るんですよ。				投じるなら	覚えておきな	はらい」			
		所	持品					計装甲	1:	0	合計回避	:	0	J ∣										
フォーマル								ロイス							輝く太陽も 照らされる月も 光る星も 流れる雲も 闇に融けて消えてしまえ									
携帯	電話							対象		感情	f(pos) 感情	(neg)	タイ タス		Aは手を伸ばす 終わらせるための手で	ご 始:	まりを手繰!	り寄せるために						
コネ: UGN幹部							D (	D《守護天使》 P N						1   ,	JGNで保護観察下に置かれている、或る	ろジャ	ー人の転生	休であるRB.						
コネ:	情報	屋					夢	騒か	いなみ	у Р	信頼 N 恐	3.怖		生	E前と同じ名前を名乗っているが、これ	れは本.	人(?)のア	意向であり、UGN						
コネ:								柏崎	愛	P	慈愛 N 偏	<b>記愛</b>			(腫れ物に触れることで余計な被害が战 ↑部との接触を最低限にとどめている)		とをおれて	ハる故の対応にか	、幽もその	ことには気力	いろいており	1		
[エンブレム:フ!	ノーラン	ス]ビーコ	ソ							Р	N			──										
						↓			P	N			$  \cdot  $	同族殺しを標榜し、仲間を率いてオー	ーヴァ	ードと戦い約	売けていたこと							
					1	P N							その戦いの果て、単身でとあるUGN支部に挑み命を落としたこと 程度であり、戦いに身を置くに至った情動までははっきりと覚えていない。日常や仲間の記憶もおぼろげである。											
								P N							(PL駐:「だいたいそんなことがあったんだな」くらいに考えていただければ大丈夫です)									
大財産P: 4 残り財産P: 1   戦闘では生前の彼女が駆使していたであろう技によく似たものを使いこなす。						最大	財産P	·:		1														

=キャラク	ター名=						ヿ゠゚゚ヿ	ノイヤー	-名 —						スキル名		コスト	タイミング	射程	対象	判定 制限	メモ
桜井 幽	(さくら	10	ゆう)												傍らの影法師	*						
														効果				影を立体化さ	せ、エキ	ストラとし	,て動かせる	
	肉体		愿	裝覚			X	精神			社会				影絵芝居	*						
技能	SL	修正	技能	SI	L 修	正	技能	SL	修正	技能	SL	修	正	効果	:	•	•	影を	を自由自在	に動かせ	క	
運転:			芸術:			知	識:			情報:												
運転:			芸術:			知	識:			情報:				効果	:	•	•		•	•		
運転:			芸術:			知	識:			情報:												
	72/4	.	46th - Att		C/is	7万事9:十	. A+10					_	$\equiv$	効果	:	•	•		•	•		
此裔	・コンボ	·	能力命中位	世	GIE	以挙ル	り別程			メモ			=									
														効果	:	'	•			•		
														効果	:	•						
														効果	:	•						
				+									=									
														効果	:							
				+									$\dashv$									
														効果	:							
													-									
														効果	:							
				+									$\dashv$									
														効果	:							
				+									$\dashv$									
														効果	:							
														効果	:				1			
													=									
														効果	:				Т			
													_									
						所持品	8							効果	:							
						$\perp$								効果	:			1		1		
<u> </u>						$\perp$								<u> </u>								
<u> </u>														効果	:	_	I	1		1		
														効果	:		1	1		1		
						_																
<u> </u>						$\perp$								効果	:			T		T	T T	
						$\perp$								L								
													_	効果	:			I			T T	
<u> </u>														4								
-													_	効果	:			T			T T	
<u> </u>																						
														効果	:							