キャラクター名
最強エルフモンク

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	16	16	10	7	23	7
ボーナス	2	5	5	3	2	7	2
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正						2	
能力値	3	6	7	3	3	10	2

HP	55
MP	65
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ミスリルナックル	至近	1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部									
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具	秘伝書								
能力値			6	0	7	0	10	10	8
スキル	アイアンフィスト			10					
その他									
総計(右)			8	18	6	6	9	10	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 7	所持金： -2700	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー:格闘	★							
効果： 指定武器使用時命中+1D								
インベナム	3							
効果： 1ダメでも与えたら毒［SL］								
アイアンフィスト	★							
効果： 武器攻撃のダメージ+【精神】								
マインドアデプト	★							
効果： 【精神】+2.								
アディショナルブロウ	3							
効果： 白兵攻撃対象が[バッドステータス]を受けていた場合、ダメージ+6D								
ペネトレイトブロウ	★							
効果： 白兵攻撃。この攻撃に対象の[物防]や[魔防]は0とみなす								
フェイント	★							
効果： 攻撃時、相手のリアクション-1D								
ドッジムーブ	1							
効果： 回避達成値+3								
バタフライダンス	★							
効果： 回避+1D								
ワンツーブロウ	3							
効果： 白兵攻撃の命中前に使用。判定ダイス+1D								
ファインドトラップ	1							
効果： トラップ探知判定D+1/トラップ探知に失敗してもトラップを作動させない								
トレーニング:精神	1							
効果：								
トレーニング:器用	1							
効果：								

キャラクター名
最強エルフモンク

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング:敏捷	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								