キャラクター名

グレース

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス		**暗示**	人形
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	1	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
β86【開発訓練】	超能力を開発するためとして、あなたは無茶で理不尽な訓練を受けさせられた。無意味な行為、拷問じみた処理、明らかな虐待。実験動物扱いで見る科学者。できるならこんな記憶は忘れておきたかった。
41【神様】	祈りを捧げるべき存在がいた。それは「神」と呼ばれていた。祈ることで幸せになれると信じていた。今のあなたは幸せだろうか。幸せじゃないなら、祈りが足りなかったのかもしれない。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		狂乱		オート	なし	自身	あなたが持つ攻撃マニューバのコストに「狂気および任意の末練に加算する」を加える。あなたが持つ攻撃マニューバの効果に「連撃1」を加える（同に連撃があるならば、数値を+1する）。
メインクラス		チャージ		アクション	1	0-1	『完全解体』状態でも使用可。対象が次に使う 攻撃マニューバのダメージ＋１（重複不可）
メインクラス		雷舞		オート	なし	自身	砲撃攻撃マニューバの攻撃宣言時、他のオート マニューバの効果を適用する前に使用できる。その効果に「爆発」を加えてよい。
サブクラス		乱射		オート	なし	自身	あなたが射撃・砲撃攻撃マニューバを宣言するとき、追撃のコストと別に行動値を2減少させる。射撃、砲撃攻撃マニューバの効果に「連撃1」を加える（同に連撃があるならば、数値を+1する）。
腕		クラッカーグレネード		アクション	3	0	砲撃攻撃1。その後、砲撃攻撃1。その後、砲撃攻撃1。
腕		ナパーム弾		アクション	3	0-1	砲撃攻撃2+全体攻撃。このマニューバの攻撃判定が成功（大成功）したとき、判定値に関わらず対象に命中する（個別パーツが全て損壊しているならば、通常通りに命中する）。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		がすぶくろ		ラピッド	3	効果参照	このカウント終了まで、あなたが配置されているエリアの存在を対象とした、爆発効果を持つ攻撃判定が成功する度、自身に対して、「砲撃攻撃1+全体攻撃」がダメージタイミングで発生する。
胴		ロザリオ		オート			