キャラクター名: アレクサンダー・ラインバック

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	5980				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	29	24	72 + 1	12
		敏捷度	9	21	24	63 + 1	10
体	6	筋力	12	24	24	66 + 2	11
		生命力	7	7	25	45	7
心	6	知力	8	11		25	4
		精神力	11	17		34	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15						
スカウト	10						
エンハンサー	10						
アルケミスト	3						

戦闘特技					
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
影走り	2120p		p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p		p
両手利き	1-283p		p		p
二刀流	1-281p		p		p
乱撃	OP135p		p		p
武器習熟S/フレイル	1-281p		p		p
	p		p		p
必殺攻撃	1-288p		p		p
武器の達人	3-212p		p		p
変幻自在	1-282p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	15	27	25	26
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍鎧		20		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	25	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
風の差別の死に近い無形の宝剣 アビス強化でC値-2 アビスカース【差別】魔動機 【死に近い】 妖精の武器化（風）				2d+ 0	0	0											
風の差別の無形の宝剣 アビス強化でC値-2 アビスカース【差別】魔動機 【死に近い】 妖精の武器化（風）				2d+ 0	0	0											
バッドツインズ	1H両	12	1	2d+ 28	8	31	41										
ウィークネスリビーラー	1H	12		2d+ 27	8	26	15										
バックトゥバック	1H	12	1	2d+ 28	8	28	44										
バックトゥバック	2H	12		2d+ 27	8	28	59										
アステリアの連刃剣	1H	12	3	2d+ 30	8	29	30										
炎帝斧・紅蓮【重撃形態】	2H	12	3	2d+ 30	8	31	80										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	64 m	192 m

回避	防護点
2d+ 25	7

HP
90

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 20

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 24

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	ｽﾏﾙﾃｨｴのﾍｯﾄﾞﾊﾞﾝﾄﾞ	
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	その他追加
顔	ディスプレイサー・ガジェット	その他追加
首	熊の爪	
背中	ｽﾏﾙﾃｨｴのﾊｰﾌﾏﾝﾄ	
右手	操りの腕輪	氷結界の鞭装備
腰	多機能ブラックベルト	
足	勇者の証：体	
その他	巧みの指輪	

装備品		説明
左手	アルケミーキット	
	ｽﾏﾙﾃｨｴの武道帯	
	俊足の指輪	

その他メモ

目的:傭兵

出身：ランドール地方　ハルシカ商協国
生まれ落ちたとき産声を上げるとともに全身から眩い光を放ったことから神に祝福されし子として認識される。初めは懐疑的に思う人々もいたが成長するにつれ発揮される常人離れした身体能力はまさに神に愛されているとしか表現できず周りから未来の英雄とみなされていた。しかしあまりに強大な力は恩恵ばかり与えたのではなかった。アレクサンダーにとって軽いじゃれあいのようなスキンシップが周りからは熊の一撃に等しかったのだ。意図せずして周囲を傷つけてしまうアレクサンダーを恐れた人々は力の制御ができるようになるためという名目でセブレイ大樹海南部に住む老エントレットへとアレクサンダーを預けた。これは周りに人の居住区がなく、なおかつ人以上の力をもつもの（エントレットのこと。温和な魔物でセブレイ森林共和国と共存している）の監視下に置くことでアレクサンダーが誰かを傷つけることも傷つけられることもない環境を意図してのことだった。・・・無論恐ろしい存在を手元に置いておきたくないという本音も多分に含まれていたが。自然に囲まれ良質なマナを浴び続けたことでより一層肉体は逞しく育ち老エントレットの指導によって力の制御を学びつつあったアレクサン

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：アレクサンダー・ラインバック

プレイヤー名：

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウォーターバルーン	1H投	1	1	2d+ 28	13	26	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
ストロングブラッド		
ジャイアントアーム		
リカバリィ		
ケンタウルスレッグ		
ビートルスキン		
スケイルレギンス		
バルーンシードショット		
クリティカルレイ		
ヴォーパルウェポン		
バークメイル		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
多機能ブラックベルト	20				

名誉点 所持 30 /合計 50

一般装備品	(消耗チェック)		
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□
アビスシャードx30	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石３点分x10	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石５点分x4	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石８点分	○□□○□□		○□□○□□
妖精のランタン	○□□○□□		○□□○□□
金Bカードx17	○□□○□□		○□□○□□
金Sカードx2	○□□○□□		○□□○□□
赤Aカードx4	○□□○□□		○□□○□□
緑Aカードx4	○□□○□□		○□□○□□
氷結界の鞭	○□□○□□		○□□○□□
ウォーターバルーンx9	○□□○□□		○□□○□□
スマルティエの耳飾り	○□□○□□		○□□○□□
アイソアーマスク	○□□○□□		○□□○□□

所持金 32448 G

預金・借金 G