キャラクター名: 須賀田　模志真(すがた　もしも)

プレイヤー名:

シンドローム	オルクス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	大学1年生
	オルクス				
オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	命令	衝動	飢餓	初期侵食率	29 %
出自	資産家	経験	被害者	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	0			2
精神	2	1	0			3
社会	4	0	1			5

HP	25
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体 技能	SL	修正	感覚 技能	SL	修正	精神 技能	SL	修正	社会 技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉	5	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	5	
運転：			芸術：			知識 :知識：学問に+1			情報 :情報：ウェブに判定ダイス+1		
運転：			芸術：			知識：			情報 :情報：噂話に判定ダイス+1		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ショルダーバッグ(バックラー相当)	白兵	1r	2	0		いざとなったら参考書の詰まった鞄を振り回します

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
私服(ユニクロ)	0	0	0	0	

合計装甲： 0　合計回避： 0

所持品	
自動巡回ソフト	
専門書	
スマホ　Xperia	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
須賀田　真見（すがた　しんけん）タイタス化	P　尊敬	N 不信感		
岡　舌鼓（おか　したつみ）タイタス化	P　懐旧	N　憎悪		
谷修成	P　慕情	N　憤懣		
白州真(シナリオロイス)タイタス化	P　同情	N　脅威		
マグノリアブロッサム	P　誠意	N 不信感		
風越　鼎	P　好意	N　憐憫		
米川 葵　タイタス化	P　慕情	N 敵愾心		

最大財産P:　10　残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動	1シナリオLv回	
効果：判定ダイス直後に使用。判定ダイス目を一つ10にする。1回の判定に1回まで使用。判定の途中でも使用できる。								
束縛の領域	1	5	オート	至近	自身	〈交渉〉	80↑	
効果 :タイミング：リアクションと組み合使用。その攻撃を難易度としてこのエフェクトを組み合わせた判定わせ可能。射程：視界に存在するキャラクターが攻撃判定を行った直後にを行う。成功→その攻撃は失敗する。1シーン1回可能。								
領域調整	2	-	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	〈交渉〉	-	
効果：組み合わせた判定ダイス+Lv。								
導きの華	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動〈交渉〉〈RC〉	-	
効果：次に行うﾒｼﾞｬｰ判定+[Lv*2]。購入判定以外。								
要の陣形	2	3	ﾒｼﾞｬ	-	3体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：1シナリオLv回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「お、おおおれ　スガタといいます」「あああの、俺の顔になんかついてますっすか？」「ども、ずっとどもっててすみませんっす、これ、あのずっとこんなんで…ごめんなさい…」
「支援します！」「させないッ！」「お前の攻撃は失敗する！」
幼き頃に誘拐事件に遭い、極度の飢餓状態から覚醒した。
吃音の症状があり、平素はペコペコしている。金持ちに見られないよう埋没するよう低価格帯ブランドの服を着ていたりと、ナメられやすい。
普段は等価拍(とうかはく)大学社会科学部社会心理学科の1年生をしており、実家通い。
ーーーーーーーーーーーーーーーーーー
1d10　登場ダイス
1d10　リザレクト
{肉体}+10　タイタスの昇華による蘇生

({肉体}+{侵蝕率d})dx+0　【肉体】
({肉体}+{侵蝕率d})dx+0　【肉体】<白兵>
({肉体}+{侵蝕率d})dx+1　【肉体】<回避>
({肉体}+{侵蝕率d})dx+0　【肉体】<運転：>

({感覚}+{侵蝕率d})dx+0　【感覚】
({感覚}+{侵蝕率d})dx+0　【感覚】<射撃>
({感覚}+{侵蝕率d})dx+0　【感覚】<知覚>
({感覚}+{侵蝕率d})dx+0　【感覚】<芸術：>

({精神}+{侵蝕率d})dx+0　【精神】