

キャラクター名  
燕 耀一(つばめ よういち)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	忘却	衝動	吸血	初期侵食率	34 %
出自	義理の両親	経験	小さな名誉	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	1	0			5	行動値	9
感覚	2	0	1			3	(非装備時)	9
精神	1	0	2			3	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	2		交渉		
回避	2		知覚	2		意志			調達		
運転	1		芸術			知識			情報	噂話	2
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
「いただきます」	白兵	5r+2	0	-5		鮮血の一撃+渴きの主

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
嗜好きの友人	
スマートフォン	

合計装甲： 0    合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
燕 香奈子	P 尊敬	N 隔意		
三条 悠人	P 友情	N 敵愾心		
神城 早月	P 尊敬	N 恐怖		
山崎 ヒナタ	P 好意	N 不安		
米川 葵	P 友情	N 恐怖		
マグノリア ブロッサム	P 遺志	N 不信感		
ケルプ	P 連帯感	N 嫉妬		

最大財産P: 2    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ブラム・ストーカー	2		メジャー	-	-	-		
効果： クリティカル値を-Lv(下限値7)								
鮮血の一撃	2	2	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果： 組み合わせた白兵攻撃のダイスを+[Lv+1]個する。メインプロセス終了時にHP-2								
渴きの主	1	4	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 対象の装甲値無視。命中時、自分のHPを[Lv×4]。攻撃は素手のみ								
不死者の恩寵	1	5	クリンナップ	至近	自身	自動	-	
効果： HPを[(Lv)D+【肉体】]点回復。								
イージスの盾	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果： ガード値を+(Lv)Dする。								
猫の瞳	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 暗闇を見通せる感覚器にするエフェクト。にゃーん。								
かぐわしき鮮血	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 血の匂いから特定の個人や集団を探ることが出来る。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

燕 耀一(つばめよういち)  
「俺はただの高校生ですよ」  
「『あんまり採血してると見られるとやりづらいです』って看護師さんに言われちゃった……いや、見るだろ？……見ないのか」  
「次の試合、頑張ろうな！悠人！」  
S市在住の高校生2年生。S高校在学中。勉強はそこそこだが、運動が得意。  
小学生の頃、現在の両親の元に預けられる。いい子でいようとしているため、我儘を言うのが苦手で自己主張もあまり得意でない。  
実の両親のことはあまり覚えていない。能力の発現についても覚えていないが、ほぼ同時期に記憶の欠落があるので、おそらく実の両親のことで能力の発現には  
関連があるのだろうと思っている。

友人の三条悠人は中学の頃からのライバル(高校も同じ)。同じ空手道場に通っている。嗜好きで耀一は彼からクラス内の人間関係等を聞いている部分が多い。