

キャラクター名
如月・一樹 (きさらぎ・いつき)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17歳 (高校2年)	性別	男
覚醒	死	衝動	嫌悪	初期侵食率	33 %
出自	安定した家庭	経験	平凡	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	5	1	0			6	行動値	6
感覚	0	0	2			2	(非装備時)	6
精神	1	0	1			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	6r+4	4	+6		白熱の修正済み

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
和泉・千尋 (いずみ・ちひろ)	P 連帯感	N 不安		
和泉・和久 (いずみ・かずひさ)	P 尊敬	N 脅威		
母親	P 幸福感	N 嫌気		
貝沢・朱里	P 慕情	N 不信感		
北原	P 有為	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー			シンドローム		
効果:	c値-Lv.(下限7)							
獣の力	2	2	メジャー	武器	単体	白兵		
効果:	白兵攻撃力+Lv*2 (対決)							
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身			
効果:	飛行状態。移動距離+[Lv*2]m							
白熱	1	3	マイナー	至近	自身			
効果:	素手のデータ補正							
フルパワーアタック	2	4	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果:	白兵攻撃力+Lv*5【行動値0】							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

PC1用ハンドアウト
 ロイス: 和泉千尋 (いずみちひろ) P: 連帯感/N: 不安
 カヴァー/ワークス: 高校生/指定無し

キミは幼い頃から一緒に育ってきた少女がいる。
 和泉千尋、彼女と彼女の兄、一久はキミにとって地は繋がっていないが、家族同然の存在だった。
 しかし、そんなキミの日常は終わりを告げる。あの路地裏で化け物と会い、キミが死んだ時から……。