キャラクター名

エイル

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	破局
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
白い部屋	19
手術台	45

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動出目+1
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度でも使用可能
メインクラス		庇う		アクション	0	0〜1	対象が受けたダメージを代わりに受ける。1ターンに何度でも使用可能
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
胴		本		オート	なし	なし	たからもの
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1、切断無効
胴		しっぽ		オート	なし	自身	行動値+1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御+2
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果を全て打ち消す