

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	パラディン	Lv.1:		レベル	14
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	プリーチャー	性別	男性
称号クラス				年齢	?
種族	レムレス			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	異邦の血族			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	20	7	10	9	29	9
ボーナス	8	6	2	3	3	9	3
クラス修正	2	2	1	1	0	2	0
他修正						4	
能力値	10	8	3	4	3	15	3

HP	129
MP	149
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	伝承武器：メイス	至近	-1	17	0	0	0	0	0
左手	クマララの盾					15	10		
頭部									
胴部	伝承武器				-1	20	8		
補助	ルーンポイントアーマー				-1	7	1		-1
装身具	豊穡の花冠								
能力値			8	0	3	0	15	6	15
スキル	スキル合計		5	3		5	8		
その他	アイテム		-3	10				3	
総計(右)			9	30					
総計(左)			10	13	1	47	42	9	14
総計(両)									m
ダイス数			3 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
異次元バック	抵抗：スリッパのクリスタル
ベルトポーチ	精神のクリスタル
祝福の花	
HHPPOT	
HMPPOT	
耐毒符	
鋼の角	
ポーションホルダー	GMPPOT
HMPPOT*5	
MPPOT	

現在重量：	22	所持金：	85117	預金・借金：	
最大重量：	30				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★		パッシブ/メイン		自身			
効果：	装備・携帯アイテムを精神基本値変更							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
AM：打撃	1		パッシブ					打撃使用
効果：	命中判定+1d							
エンデュランス	3		パッシブ					
効果：	HP・MPをSL*3							
ソウルコンバート	1		効果参照					
効果：	フェイト消費の時に1点につき、MP10点消費する事で代わりにする							
ハンマーストライク	5	3	メジャー	武器	単体			
効果：	武器攻撃。ダメ+SLd							
アイアンアームド	3		パッシブ				重量12↑	
効果：	物防+SL、魔防+SL*2							
ホーリーワード	5	4	メジャー	20m	単体			
効果：	魔法ダメ+SL*3							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	HPを3d+CL*3回復							
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動	アコ/1	
効果：	ダメージ0にする							
マニフィカート	1	6	効果参照		自身	自動	ホーリー系	
効果：	効果に命中+1d							
ホーリーヒット	1	12	メジャー		自身	自動		
効果：	白兵2回。単体※							
ジャッジアタック	3		パッシブ		自身	自動		
効果：	命中+SL+2							
レリギアス	1		パッシブ		自身	自動		
効果：	物魔防+SL*2							
シールドワーク	1		パッシブ		自身	自動		
効果：	盾の行動値が0未満で0まで							

※重量制限/所持重量制限が筋力→精神になっているが、重量合計部分弄れないので、修正部分に差分入れています。
堀川IRP

伝承武器
武器テンプレート：防具：全身鎧（物防CL+7）
継承：生来（重量+2/精神+1）
伝承：精霊の祝福（防具：選択した属性になり、魔防に+CL/2。特徴追加。選択属性→光）
宿命：試練
特徴：光輝（ほんのりと光る。明度には影響なし）
名前：ライトクリスタルプレート
・彼が生まれた時から持っていたもの。光の精霊の加護を受けて内側に光を貯め込んでるかにほんのり光る。

武器テンプレート：武器：打撃（片）（CL+4）
継承：スロット（S1武器とする）
伝承：精霊の祝福（武器：選択した属性の魔法攻撃になる。特徴追加。選択属性→光）
宿命：試練
特徴：痛み

ゲッシュ
所持の誓い：射程：至近の攻撃ダメ+2d/バスターを与えない/あなたが1点でもHPダメージを受けた場合、更にHP10点ロス

