キャラクター名: ヴィルヘルム・シュトローマー攻撃型

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	12	2		18	3
		敏捷度	3			7	1
体	7	筋力	6			13 + 2	2
		生命力	11	1		19	3
心	9	知力	2	1		12 + 2	2
		精神力	11	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/らぐなん（ｷﾙﾋｱ）	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ラメラアーマー		15		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター			合計値	6	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 9	12	7	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 薬師道具セット ○□□○□□
- ○□□○□□
- 保存食（1週間分） ○□□○□□
- 救命草x10 ○□□○□□
- 魔香草x5 ○□□○□□

- 魔晶石3点x2 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 620 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 6	7

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
冒険者ランク《レイピア6》	50

名誉点 所持 30 /合計 80

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 聖印	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 筋力の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟