キャラクター名: ヴィルヘルム・シュトローマー

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	男	年齢	42
冒険者Lv	4	経歴	大ゲンカをしたことがある		
経験点	1220		父親が旅に出ている（いた）		
			絶対に知られたくない秘密がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	12	2		18	3
		敏捷度	3			7	1
体	7	筋力	6			13 + 2	2
		生命力	11	1		19	3
心	9	知力	2	1		12 + 1	2
		精神力	11	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/らぐなん（ｷﾙﾋｱ）	2		
レンジャー	1		
セージ	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ラメラアーマー		15		6
盾	ラウンドシールド		15		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	5	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 8	12	6	20										
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 8	12	6	30										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□

魔晶石3点x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4060 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 5	8

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

戦闘特技

かばう	1-285p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク《レイピア6》	50

名誉点 所持 30 /合計 80

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ

最高の冒険者になるため

PT資金：1850G

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟