キャラクター名
メレメレ・バントロワ

プレイヤー名

種族	アルヴ	種族特徴	暗視/吸精		
生まれ	射手	性別	男	年齢	
冒険者Lv	4	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	1320		一攫千金を狙って		
			まだ恋をしたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	3	1		17 + 1	3
		敏捷度	8	1		22 + 2	4
体	4	筋力	14	1		19	3
		生命力	6			10	1
心	8	知力	8	1		17 + 1	3
		精神力	6	2		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	2		
スカウト	2		
セージ	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	8	7

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ガラスのバックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	1	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 7	12	7	1										
シルバーストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球、銀製	1H投	1		2d+ 7	12	7	1										
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 7	11	5											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 7	11	5											
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 7	10	7	27										
ショートスピア 射程10m　チャパレ用	1H投	10	-1	2d+ 6	10	7	15										
マレット 射程10m チャパレ用	1H投	1	1	2d+ 8	12	7	6										
ハンドアックス 射程10m チャパレ用	1H投	7		2d+ 7	11	7	12										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 1	4

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

流麗なる俊陣1		
流麗なる俊陣 II		

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア小	
顔		
首		
背中		
右手	知力の指輪	
腰	矢筒	矢を12本まで収納
足	パレットスリンガー	弾丸12発を収納可能
その他	敏捷の腕輪	

装備品		説明
左手	器用の指輪	

その他メモ
冒険に出た理由:失われた場所を取り戻すため

PT資金1850

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
メレメレ・バントロワ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット
保存食1週間分
スカウトツール

弾丸(12発)x2
矢(12本)

マレット投擲予備x2
ハンドアックス予備
ショートスピア予備x2

罠探知の棒

魔香草x5

所持金 4039 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 80 /合計 80