キャラクター名
エルドレッド・ヴィルフェルト

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ドルイド	**Lv.1:**	ドルイド	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	15	12	9	9	9	9
ボーナス	5	5	4	3	3	3	3
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	6	7	5	4	4	3	3

HP	67
MP	47
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ショートソード	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			7	0	5	0	3	9	11
スキル			2	10		10	5		
その他									
総計(右)			9	15	5	14	8	8	11 m
総計(左)			9	10					
総計(両)									
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 15	所持金： 240	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
AM：長剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 命中判定+1ｄ								
ハンターアーツ	5	-	パッシヴ	-	自身	-	片手	
効果： 攻撃ダメージと物理防御に+10、魔法防御に+5								
マスターアーツ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： ドルイトのスキルの妖制限を無効化。								
スクリーン	★	4	セット	-	自身	-		
効果： 戦闘移動。								
アームズレンジ	★	3	ムーブ	-	自身	-		
効果： 白兵攻撃の「射程：5ｍ」に変更								
ホーリーストーム	★	-	ムーブ	-	自身	-	シナリオ1回	
効果： 妖魔に対しての攻撃を「対象：場面」「射程：視界」に変更								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	-	防御１回	
効果： カバーしても行動済みにならず行動済みでもカバー可能								
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	-	防御１回	
効果： 《カバーリング》の射程を「射程：20ｍ」に変更。								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								