キャラクター名

エイル

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	13
メインクラス	バロック	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
白い部屋	19
手術台	45

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動出目+1
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御+1。1ターンに何度でも可能。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	変異3のパーツを1つ獲得
サブクラス		庇う		オート	1	自身	ダメージ肩代わり。1ターンに何度でも可能。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	ダメージを受けた時、狂気1減少できる
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターンの次のマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		本		オート	なし	なし	なし
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御+1。切断無効化
胴		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御+2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御+2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1