

キャラクター名 セレーノ・レヴール	プレイヤー名
----------------------	--------

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	バトル	Lv.1:	ダンサー	性別	男性
称号クラス				年齢	18
種族	ヴァーナ			境遇	傷病
出自 (効果)	前科者			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	18	24	6	19	6	8
ボーナス	2	6	8	2	6	2	2
クラス修正	0	2	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	2	8	10	2	7	3	2

HP	88
MP	69
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
	能力値		8	0	10	0	3	17	7
スキル	契約+ラピディティ+イクストリアン		5	10	9				
その他	撃竜			5					15
	総計(右)		13	20					
	総計(左)		13	20	20	12	3	18	21
	総計(両)		13	25					m
	ダイス数	2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション*4	
グリーンカレー*4	
フィッシュアンドチップ*4	
ベルトポーチ	
バックパック	
撃竜	

現在重量:	12
最大重量:	15
所持金:	1
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	回避判定+1d							
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	ナリオ1回	
効果:	対象がタイミング;パッシブ/アイテム以外のスキル宣言した時に使用する。そのスキルは効果が発動せず、継続もせず即座に終了される。							
ステップ/ダーク	3	4	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果:	回避判定の達成値に+(SLx2)する。この効果はシーン終了まで継続する。							
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣 鞭	
効果:	「右手」と「左手」にそれぞれ使 用条件で指定された武器を装備しているときに有効。装備しているひとつの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて満たした「属性修正」のひとつの武器として扱う。ひとつの武器の「効果」はすべて有効。使用可能だが、宣言を必要とするものは、同時に使用できない。							
ソードダンス	★	5	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果:	ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+【敏捷】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
アプリケーション	★	-	マイナーアクション	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	MPを(CL*5)回復する。							
ライドチャージ	5	5	ムーブアクション	-	自身	自動成功	騎乗	
効果:	ダメージ増加を行なう。戦闘移動を行なう。戦闘移動を行った場合、白兵攻撃のダメージに+SLdする。この効果はメインプロセス終了まで継続する。							
プレパレーション	★	6	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	セットアップ0回	
効果:	タイミング;セットアッププロセスのスキルをふたつ使用する。その時同じスキルを連続して使用することは出来ない。また、ひとつはバトルのスキルでなければならない。							
ウェイクアップ	3	6	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	騎竜	
効果:	ダメージ増加を行なう。攻撃のダメージに+SL*3する。この効果はシーン終了まで継続する。							
ピアシングストライク	3	5	dr直前	-	自身	自動成功		
効果:	攻撃のダメージロールに+SLd							
アームズマスタリー:短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	選択した武器を使用した命中判定に+1d。							
ナイフパリー	★	3	dr直後	-	自身	自動成功	短剣 対装備 防御1回	
効果:	ダメージ軽減を行う。あなたが物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。その物理ダメージを-(あなたが装備している武器の攻撃力の合計)する							
コンパニオン	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	バトル専用の「種別：乗物」のアイテムを一つ入手できる。このアイテムは自分だけ騎乗できる。							

アマツ島にあるスラム街で生まれ育ち、親が超のつく程の毒親で借金は当たり前、相手を黙らせるためには暴力を厭わなかった。3歳差の兄が居たが借金の利息が払えなかったため、利息の足しとして人身売買され、現在は行方不明となっている。

14歳の頃、兄と同じように売られそうになり酷く抵抗した結果。親にカタールで左眼球を抉られたが、カタールをカブくで奪い取り滅多刺しにし、毒親が死体になっても刺し続けていた。その後、スラム街から逃げ出す。18歳である現在は大きな組織の冒険者の一員として食いつないでいるが、戦闘となると武器を握った際、14歳の時のトラウマなのか失明した目から勝手に涙がこぼれてしまう。敵味方問わず、酷く怒声を浴びせられると過呼吸を起こし、泣きながらずっと謝ると言った反応を見せる。

冒険者としての依頼をこなし、離れ離れとなった兄の行方を探している。いつか訪れると信じている穏やかな日々を夢見て。この名前が毒親が子供が嫌いと同じ苗字を語って欲しくなく絶対に来ないであろう皮肉で付けたもの、そのため家系にレヴールと言う苗字は存在しない。

もう1人の片親は「不慮の事故」で亡くなったと毒親から聞かされている。

以下チャパレ
「ただの外野がいるなら早く帰った方がいい、これは見世物じゃない。」セットアップ 発動/プレパレーション コスト6 (タイミング:セットアッププロセスのスキルをふたつ使用する。その時同じスキルを連続して使用することは出来ない。また、ひとつはバトルのスキルでなければならない。)
「言ってもダメなら、僕が寝かしつけてあげるよ。」セットアップ 発動/ウェイクアップ コスト6 (ダメージ増加を行なう。攻撃のダメージに+9する。この効果はシーン終了まで継続する。)
「どうして泣いているのかだって？それはここは僕にとっても怖いから。」セットアップ 発動/ステップ・ダーク コスト4 (回避判定の達成値に+6する。この効果はシーン終了まで継続する。)

