

キャラクター名
トワリン

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ		ワークス 年齢	幻想動物A	カヴァー 性別	龍
	オプション					
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	125 %	
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	150
肉体	4	1	0	3		8	行動値	10
感覚	1	0	0	3		4	(非装備時)	10
精神	1	0	0	3		4	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	3		交渉	1	
回避	3		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
(ミドル) 引っ掻き (Co:キュマイラ+獣の力)	白兵	11r+4	0	11		C値7、攻撃力+11の白兵攻撃
引っ掻き (Co:キュマイラ+獣の力+巨神獣化込み)	白兵	11r+4	0	16		C値7、攻撃力+16の白兵攻撃
鋭爪のブレイク (Co:ハヌマーン+衝動時+アースシェイカー+神速の鼓動)	RC	7r+3	0	3		C値7、攻撃力+3の射撃攻撃、装甲値無視、命中時判定ダイス-2個、シーン選択

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
生体特徴: 空中行動					
生体特徴: 爪/嘴 (爪)					
最大財産P:		4	残り財産P:		

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
装甲強化	1		set	至近	自身	Auto		
効果: ラウンド間、このエネミーの装甲値+[Lv×2]								
巨神獣化	1		min	至近	自身	Auto		
効果: 巨大化、シーン間HP+50、白兵A+[Lv×5]、効果中ドッジできない、解除はマイナー								
Co:キュマイラ	2		Maj			Synd		
効果:								
獣の力	3	2	Maj	武器	-	白兵		
効果: このエフェクトを組み合わせた白兵をA+[Lv×2]								
Co:ハヌマーン	2	2	Maj			Synd		
効果: C値-Lv								
振動球	2	3	Maj	視界	-	RC	-	
効果: 攻撃力+Lvの射撃攻撃、対象の装甲値を無視してダメージ算出								
アースシェイカー	1	2	Maj	視界		RC	-	
効果: 射撃攻撃、命中した場合、そのシーン間対象が行うあらゆる判定ダイス-Lv個								
神速の鼓動	1	20	Maj	視界	シーン選択		120↑	
効果: あらゆる技能と組み合わせ可能、シーン選択射程視界、1シナリオ1回								
魔獣の証	1	4d10	Auto	至近	自身		120↑	
効果: 重圧時でも使用可能、戦闘不能時使用、戦闘不能を回復、HPを[Lv×10]まで回復、シナリオ1回								
瞬間退場	1		Auto					
効果: いつでも/シーンから退場する/侵蝕率でのレベルアップはしない/シナリオLv回								
生命増強	2		常時	至近	自身			
効果: 最大HP+[Lv×30]								
ウィズダムアップ	1	-	常時	至近	自身	Auto	CG	
効果: 人間の言葉で会話できる								
効果:								

効果: