キャラクター名: プリスカ

プレイヤー名:

種族	スプリガン	種族特徴	暗視/巨人化		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	28
冒険者Lv	11	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	3900		目標とする人がいる（いた）		
			病の家族・恋人を救うため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	12		29	4
		敏捷度	11	10		32 + 1	5
体	9	筋力	2	10		21 + 2	3
		生命力	3	7	2	21	3
心	8	知力	5	1		14	2
		精神力	5	5		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11	デーモンルーラー	7
プリースト/ライフォス	5		
スカウト	10		
レンジャー	1		
エンハンサー	6		
アルケミスト	1		

技能	レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	15	16	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー+1		13		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		15	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
専用召異のバリアブルブランド・カスタム[1H/16] 必筋19【専用化、召異の徽章加工、オーダーメイド+3】	1H		1	2d+ 16	10	18	29										
専用召異のバリアブルブランド・カスタム[1H/20] 必筋23	1H		1	2d+ 16	10	18	33										
専用召異のバリアブルブランド・カスタム[2H/28] 必筋31	2H		1	2d+ 16	10	18	51										
専用召異のバリアブルブランド・カスタム[2H/32] 必筋35	2H		1	2d+ 16	10	18	55										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 15	16

HP
86

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	7			
召異魔法	7	9			

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
足さばき	2-227p		p
	BM-70p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
アンチボディ		
メディテーション		
マッスルベアー		
リカバリィ		
ジャイアントアーム		
バークメイル		

	装備品	説明
頭	スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けたときにMPを1点回復。1日に[冒険者Lv]点まで
耳	光のシンボル	ライフォスの聖印。《不敵なる攻守の構え》前提装備
顔	ひらめき眼鏡	見識・探索判定+1
首	幸運のお守り	戦利品ロールに+1
背中	セービングマント	回避・抵抗失敗時に魔法ダメージ-4
右手	スマルティエの増強の腕輪：筋力	
腰	多機能ブラックベルト	要スカウト3レベル。「装備部位：腰」を得る【専用化:MP】
足	ディスプレイサー・ガジェット	「装備部位：その他」を得る（視認性のため足欄に追加）
その他	スマルティエの風切り布	10秒間命中回避+2。リチャージ3分

	装備品	説明
左手	能力値増強の指輪：敏捷	
	スマルティエの武道帯	《リカバリィ》の効果+生命力ボーナス
	アルケミーキット	賦術を使用可能【専用化:HP】

その他メモ

実家の遺跡は奈落の魔域への入り口がある処。それ故に、ここを守るスプリガンの一族は召異魔法の技能を有して、魔域への扉が開かないように代々守ってきた。のだが、プリスカはあるとき幼馴染と一緒に遺跡の探検ごっこをし、魔域方面へ迷い込んでしまって、扉を開いてしまう。
扉から魔神が出てきて、遺跡の外に出て好き勝手しようとする大事件勃発。
スプリガン一族総出でどうにか鍔迫り合い。プリスカは、幼馴染のアクラが魔神の呪いに倒れて何もできずに愕然。遺跡へやってきた冒険者一行のおかげでどうにか魔神を扉の向こうへ追い返すことに成功した。
一行の中のライフォス神官には特に世話になり、呪いによる幼馴染の病の進行を止めてもらったりもした。
幼馴染の病を完治させる方法を探しに、また、あの神官のようになりたいとの思いを抱き、プリスカは実家の遺跡を離れて旅に出たのである。
神官への憧れから、自らもまたライフォスの神官戦士としての道を歩むこととなった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
プリスカ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
専用スカウトツール	○□□○□□
マナチャージクリスタルx4	○□□○□□
ロープx5	○□□○□□
くさびx10	○□□○□□
フック	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
火縄壺	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ミスティックインク	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
ワインx2	○□□○□□
能力値増強の指輪：敏捷x2	○□□○□□
魔香草x15	○□□○□□
魔海草x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
トリートポーション	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
魔晶石x15	○□□○□□
陽光の魔符x5	○□□○□□
陽光の魔符+x2	○□□○□□
月光の魔符x5	○□□○□□
月光の魔符+x2	○□□○□□
接合潤滑剤	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx10	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□
マテリアルカード緑S	○□□○□□
能力値増強の指輪：知力	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□