

キャラクター名

マル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	8
メインクラス	ロマネスク	暗示	人形
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	0	0	0
改造	3	0	3

黒い館（通常：20）	廃墟のような、不気味な黒い館のシルエットが頭に何度も浮かぶ。記憶の中のあなたは、好奇心のまま館に入ってしまう。入ってはいけないのに、入ったら…ああ、それが思い出せないのだ。
時計（β：02）	時計の針を何度も見る。時間を待っていた、期待、不安、恐れ、希望—あの時のあなたを満たしていたのは何だったろう？ 無機的に時を刻む時計だけが、なぜか記憶に残る。あの古い時計の針は、今はどれだけ進んだのか。
犬	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（壊れた部品）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ガラ	独占	3	①②③④⑤	
アネット	依存	2	①②③④⑤	
ラピリス	執着	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	効果参照	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある場合、攻撃判定+1
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3のパーツを追加で1つ修得
メインクラス		数多の手筈		オート	なし	参照	うで、あしのコスト-1
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の攻撃判定+1
ポジション		修羅		ジャッジ	参照	自身	任意の未練に狂気点+1、支援3
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾2
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		うで		ジャッジ	0 (1)	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		単細胞分子		アクション	2	0～1	白兵1+切断+連撃1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ常に防御+1、腕にある白兵・肉弾のダメージ+1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0～1	白兵1+転倒
腕		パパとママの手		オート			2人の手　ブレスレットみたいに丸く掴んでいる
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト- 1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ロケットパック		アクション	0	自身	移動1～2　1つのパートにつき一度のみ使用可能
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1