キャラクター名
フレミー＝エンバーミング

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	大失恋をしたことがある		
経験点	1310		自殺を試みたことがある		
			体に傷がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	8	1		16	2
体	4	筋力	7			11	1
		生命力	10			14	2
心	10	知力	11			21	3
		精神力	12	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	1		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	デーモンルーラー	合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			
操霊魔法	1	4			
深智魔法	1	5			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
(ザルツ語)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中　ロングマント(フード付き)	
右手	
腰　ベルト	
足　ロングブーツ	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

普通の家に生まれた女の子 15歳のときに冒険者になる
16歳の時に昔から好きだった幼馴染に勇気を出して告白したが他に好きな人がいると言われ振られる
その後生きるのが嫌になり手首を切って自殺しようとしたが一命を取り留める
今では振り切れたのか普通の子　だがお金のことになるとがんばる子
仕立て屋で働いていたので商人特技も生えた

一般特技
・付与術師(エンチャンター)5
・仕立て屋(テイラー)3
・商人(マーチャント)2

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フレミー＝エンバーミング

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
保存食(一週間分)x2	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
油x2	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
料理道具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
アウェイクンポーションx3	○□□○□□

所持金	59 G
預金・借金	500 G

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	9 /合計 9