

キャラクター名 <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">カレンスウェン・エルサリオン</div>	プレイヤー名 <div style="border: 1px solid black; height: 20px;"></div>
---	--

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	B11 大きな失敗をしたことがある		
経験点	1100		A66 役に立たない知識を持っている		
		A13 子供の頃に家出したことがある			

技	Lv	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	2			26	4	シューター	3	
敏捷度	12				25	4	フェアリーテイマー	2			
体	5	筋力	3	2		10 + 2	2	スカウト	4		
		生命力	9	1		15	2	エンハンサー	2		
心	8	知力	6			14	2				
		精神力	10			18	3				

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
マッスルベアー			

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 65 /合計	65

技能	基本				追加				必要ランク	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	命中修正	C値	威力	筋力		回避力	防護点			
ファイター	0											7		3
グラップラー	0													
フェンサー	0													
シューター	3	7	7	5									0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ノーマルボウ 射程20m	2H	7		2d+	7	10	6	17										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+	7	10	5	3										
				2d+														

- 一般装備品 (消耗チェック)
- 冒険者セット
 - 矢x9
 - 救命草x3
 - ヒーリングポーション
 - アウェイクポーション
 - スカウト用ツール

魔晶石5点x2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
徹甲矢x63	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
調理道具セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金	0 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3 m	25 m	75 m	2d+	0	3	27		
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	0/X	2d+	8	2d+	6	2d+	7	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ロングマント 長い間使っているお気に入りのマント
右手	怪力の腕輪 筋力+2、破壊するとボーナスを+2
腰	えびら 矢、太矢を合計24本まで収納。
足	
その他	宝石ケース 水、風、土、光のランク1~2

装備品	説明

その他メモ 冒険に出た理由表31 見聞を広めるため 命名由来: 太陽の乙女 森林地帯の湖近くの里で生活していたエルフの女性。 排他的な風習で、エルフ同士の交流ばかりが行われていた。 エルフ間での社交的な振る舞い、変化の乏しい森林でののどかな暮らし、ゆったりと植物の恩恵に預かる生活。 その生活に痺れを切らしたカレンは13の時、里を飛び出した。 稀に見る外の世界に生きる人々、噂や伝説でのみ語られる摩訶不思議な冒険。そう思ったものに憧れ、外の世界へと踏み出した。 そこまではよかったのだが、森の外であざざりと蛮族に捕まって殺されかけた。通りすがりの冒険者がいなければカレンの冒険は幕を閉じていただろう。 助けられた後は大泣きしながら里へと帰り、本格的に冒険の準備を始めた。	自動失敗 チェック <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵
--	---