

キャラクター名 『泥に塗れた狼』アルフ・コンフォルト

プレイヤー名

種族: シャドウ, 種族特徴: 暗視/月光の守り, 生まれ: 剣士, 性別: 男, 年齢: 28, 冒険者Lv: 10, 経験点: 5800, 経歴: 冒険に誘われたことがある, 伴侶がいる(いた), 故郷の場所をしらない

能力値表: 器用度(6), 敏捷度(2), 筋力(9), 生命力(7), 知力(7), 精神力(8), A-F, 成長, 他修正, 能力値, ボーナス

技能表: フェンサー(Lv.10), スカウト(Lv.1), レンジャー(Lv.7), エンハンサー(Lv.2), アルケミスト(Lv.2)

戦闘特技表: 治癒適性(2122p), 不屈(2123p), 必殺攻撃(1B38p), 両手利き(1B32p), 二刀流(1B30p), 武器習熟A/ソード(1B31p), 武器習熟S/ソード(1B31p)

言語表: 交易共通語(○), 魔動機文明語(○), シャドウ語(○)

練技/呪歌/騎芸/賦術表: キャッツアイ, ガゼルフット, ヴォーパルウェボン, クリティカルレイ

技能基本表: ファイター(0), グラップラー(0), フェンサー(10), シューター(0), 基本命中心力, 基本回避力, 基本ダメージ

鎧と盾表: ソフトレザー, その他補正(防具習熟/回避行動 etc), 回避技能: フェンサー, 合計値: 15, 3

武器表: ショートソード+3(イグニダイト加工), フリッサ+3(イグニダイト加工), ダガー, 用法, 必要筋力, 命中修正, 命中心力, C値, 追加ダメージ, 威力

制限移動表: 制限移動(3m), 通常移動(35m), 全力移動(105m)

回避表: 回避(2d+15), 防護点(3)

HP表: HP(53)

魔物知識/弱点表: 魔物知識/弱点(2d+ 0/X), 先制力(2d+ 6)

生命抵抗表: 生命抵抗(2d+13), 精神抵抗(2d+17)

MP表: MP(20)

魔法技能表: 魔法技能, Lv., 魔力, 魔法技能, Lv., 魔力

装備品表: 頭, 耳(神懸がる幸運耳のインブム), 顔, 首(ポーションインjekター), 背中(フードつきロングマント), 右手(敏捷指輪), 腰(アルケミーキット), 足(韋駄天ブーツ), その他(器用指輪), 説明

装備品表: 説明

その他メモ: 幼少期の頃に奴隷商人に売られた。いくつかの奴隷商人を転々とし、あるとき一緒に売られていた女の子と共に脱走。必死に逃げて、なんとか尾行を撤き、その女の子と共に長い間過ごしていた。ある日、その女の子から「自分でお金を稼げるように一緒に冒険者になりましょう!」と冒険に誘われたが、今の浮浪者のようななりでも生活できるため、断った。断った結果、その女の子は強烈なピンタをかまし、自分のもとを去ってしまった。…何が悪かったのか分からず数年過ごしたが、浮浪者としての生活も厳しくなったため、自分も冒険者になろうと意気込んだ。自動失敗チェック: □□□□⑤, □□□□⑩, □□□□⑮, □□□□⑳, □□□□㉕, □□□□㉙, □□□□㉚

