

キャラクター名
Vendetta(ヴェンデッタ)

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	罪人
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【業怒】		ダメージ	効果参照	自身	自身の与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
メインクラス		【暴食】		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ1つを修復する。
メインクラス		【捕食者】		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
サブクラス		【完全捕食】		オート	なし	0	あなたが射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ数(攻撃判定値-5)以下だったら、対象は全てのパーツを剥奪する(ただしシールドには無効)。
				オート			
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【アドレナリン】		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
				オート			
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動 1
腕		【よぶんなうで】		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		【にくむち】		オート	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
腕		【スパイク】		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉体ダメージ+2。
				オート			
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【しんぞう】		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		【オートセパレート】		オート	なし	自身	「切断」を常に無効化してよい。
				オート			
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害 1