キャラクター名
エミリア ＝ グッドウィン

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	蛮族の身体[種族:**]		
生まれ	斥候	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	1840				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7	11	2	30	5
		敏捷度	9	10	1	30	5
体	7	筋力	9	14		30	5
		生命力	10	3		20	3
心	6	知力	8			14	2
		精神力	10	5		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	8		
プリースト	2		
フェアリーテイマー	1		
スカウト	7		
セージ	5		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	13	13	13

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリン		15		5
盾					0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	13	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 13	5

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			
妖精魔法	1	3			

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
精密射撃	218 p		p
武器習熟A/ボウ	IB31 p		p
武器習熟S/ボウ	IB31 p		p
射手の体術	IB29 p		p
影矢	IB36 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
武器の達人	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

装備品		説明
頭		
耳	聖印	
顔		
首	幸運	
背中		
右手	器用	
腰	矢筒	
足		
その他		

装備品		説明
左手	敏捷	

その他メモ
《蛮族の将来を悲観している》《臨死体験をしたことがある》《目標としてる人がいる（いた）》

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: エミリア = グッドウィン

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
矢（エビラA）	○□□○□□
矢（予備）x4	○□□○□□
1話品	○□□○□□
収入	○□□○□□
収入	○□□○□□
3話収入	○□□○□□
お酒x2	○□□○□□
	○□□○□□
x10	○□□○□□
収入	○□□○□□
	○□□○□□
5話	○□□○□□
6話出費	○□□○□□
6話収入	○□□○□□
計算ミス分	○□□○□□
7話出費	○□□○□□
腕輪代	○□□○□□
８話収入	○□□○□□

所持金	預金・借金
6050 G	2925 G

名誉アイテム	点数
	10

名誉点 所持 139 /合計 149