キャラクター名
トラヴィスカ

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ ブラム＝ストーカー	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	憎悪	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	3		1	5
感覚	5	0	3		2	10
精神	2	1	3			6
社会	0	0	3		2	5

HP	126
行動値	26
(非装備時)	26
戦闘移動	31
全力移動	62

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	7		交渉		
回避	4		知覚			意志	20		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産契約者	P	N		
光使い	P	N		
従者の行進	P	N		
Eロイス：執念の残滓	P	N		
Eロイス：怨念の一打	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
主の恩恵	3		ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	ダイス+3個							
破壊の光	5		ﾒｼﾞｬｰ		範囲(選択)	RC		
効果：	攻撃力+2の射撃攻撃。同エンゲージ不可。シーン５回まで。							
滅びの光	3		ﾒｼﾞｬｰ			RC		
効果：	「単体」以外の攻撃の攻撃力＋９							
空を断つ光	1		ﾒｼﾞｬｰ	視界	ｼｰﾝ(選択)	RC	リミット	
効果：	攻撃力+5の射撃攻撃。シナリオ1回							
コンセントレイト：エンジェルハイロ	3		メジャー					
効果：	C値-3(下限値7)							
光の手	1		ﾒｼﾞｬｰ			RC		
効果：	【感覚】で判定を行う。							
光の指先	5		ﾒｼﾞｬｰ				Dロイス	
効果：	組み合わせた判定ダイス+7							
マスヴィジョン	5		ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	攻撃力＋25							
大地の牙	10		ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	RC	Dロイス	
効果：	攻撃力+12　ドッジダイス-1個、同エンゲージ不可							
完全なる世界	3		ﾒｼﾞｬｰ	-	-	RC	Dロイス	
効果：	攻撃力+9　判定ダイス+4							
	★							
効果：								
加速する刻	1		イニシアチブ					
効果：	従者の加速							
加速する刻Ⅱ	1		イニシアチブ					
効果：	従者の加速2							

遺産「海帝の矛」
海を司る神が持っていたという三叉槍。大地と大海を自在に操る力を契約者に与える。
あなたは「《大地の牙》(『EA』P99)、《完全なる世界》(『EA』P101)」を１レベルで取得する。取得に経験点は必要なく、経験点を使用して成長させることができる。
契約者は、怒りの感情を抑えることが困難になっていく。意志判定の達成値を常に－10する。

キャラクター名
トラヴィスカ

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
夜魔の領域	1		イニシアチブ					
効果： 本人の再行動								
	★							
効果：								
赤河の従僕	1		常時					
効果： 従者の能力値＋1								
声なき者共	2		常時					
効果： シーン中、従者を追加で3体呼び出せる								
ライフブラッド	4		常時					
効果： 従者のＨＰ＋20								
赤色の従者	7		メジャー					
効果： 自分のエンゲージにＨＰ(45+20)点の従者召喚								
従者の目覚め	1		メジャー					
効果： 赤色の従者と組み合わせる。従者に自我を与える								
愚者の軍団	2		メジャー					
効果： 従者を追加で召喚する								
紅の猟兵	5		イニシアチブ					
効果： 従者の判定ダイス＋3個、攻撃力＋10								
従者の疾駆	3		イニシアチブ					
効果： 従者を自由に動かす。シナリオ3回								
サクリファイス	1		オート					
効果： 従者1体をリリースし、従者のＨＰ分まで回復する。								
	★							
効果：								
従者の行進	1		セットアップ	至近	自身			
効果： 赤色の従者を宣言できる。								
イリュージョンシールド	2		セットアップ	至近	自身			
効果： 自分を対象にした攻撃の判定ダイスを□10個する。ただし、従者が全滅した場合効果が無くなる。								
赤河の支配者	7		オート					
効果： ダメージ軽減1d10＋15点								
不死不滅	5		オート					
効果： HP50で復活								
不死者の恩寵	2		クリンナップ					
効果： ４d10+5点のＨＰを回復する								
生命増強	3							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								