

キャラクター名
技能ソードマスター(魔剣使い)

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	2000				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7			15	2
体	4	敏捷度	7			15	2
		筋力	7			11	1
心	9	生命力	7			11	1
		知力	7			16	2
		精神力	7			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
マジテック	1		

戦闘特技					
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
魔剣二刀流	魔剣解放2
魔剣命中強化	魔剣解放3
真 魔力撃	魔能力全解放
超 魔力撃	魔剣奪取
魔剣魔力解放	魔剣解放4
魔剣召喚	魔剣覚醒抜刀
魔剣適正	
魔剣複製	
魔剣大量所持	
魔剣解放1	
魔連撃	
魔剣の加護	
魔剣命中強化2	
魔剣の守り	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	0	14

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 2	2d+ 3	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
成長条件 技能lv×10剣のかけら+テーブルA×2の経験点で習得、習熟可能lv1毎に魔剣解放能力一つ習得	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉟
	○□□□㊵