

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女性
称号クラス				年齢	19
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自 (効果)	英雄			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	18	9	8	8	12	9
ボーナス	6	6	3	2	2	4	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	8	4	2	2	5	3

HP	64
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胸部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	金剛の鞘					3			
能力値			8	0	4	0	5	6	13
スキル	トゥーハンドアタック			2					
その他									
総計(右)			7	14					
総計(左)			8	2	1	21	5	6	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ポーションホルダー	
☆HPポーション×2	
☆MPポーション×3	
毒消し×2	
聖水×2	

現在重量: 13
 最大重量: 23
 所持金: 50
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スマッシュ	★	5	マイナー		自身	自動		
効果:	白兵攻撃のダメージに+【筋力】							
AM:刀	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	刀の命中+1D							
スピリット・オブ・サムライ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	SL個種別: 刀を入手							
トゥーハンドアタック	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	刀を両に変更攻撃力に+SL×2							
トゥルーアイ	★	4	DR直後	-	自身	自動	防御中1回	
効果:	ダメージを武器の攻撃力÷2軽減する。スキル等によって増加した分に対象							
カバームーブ	★	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果:	対象にカバーを行う							
カバーリング	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動	シーンSL	
効果:	カバーリングの射程を20mに変更する							
ファーストストライク	★	4	セットアップ	-	自身	自動	シーン1	
効果:	命中判定で1個以上6が出た攻撃がクリティカルになる。(クリティカルが出るかシーン終了まで継続)							
オピニオン	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	交渉や説得等の精神判定に+1Dする。							
トレーニング【筋力】	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	【筋力】基本値+3							
トレーニング【器用】	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	【器用】基本値+3							
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	-	-	シーン1	
効果:	クリンナップ時に種別: ポーションを使用できる							
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果:	10の【器用】判定を行う。対象の戦闘不能を回復し【HP】を1にする。							

東方で名の知れた武家【雛咲家】のサムライ。
 『鎧男以外の人間は家を出て、自らが定めし相手を主君とし生涯お世話せよ』という家のしきたりに従い、主君になってくれる人を探しにやってきた。
 黒髪和装の典型的なサムライ少女。基本的には親切でおおらかな善人だが、しきたりの話になるとちょっと目の色変わる。