

キャラクター名
Lian (リアン)

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	ステーション	寵愛点	23

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
25：葬儀	誰が死んだのだろう。みんな悲しんで、打ち泣んで、泣いている人もいる。あなたはどっただろう。大きくかけられた写真の顔はぼやけている。でも、その葬儀はきっと大切なものなのだ。
36：願いごと	叶わなかった願いごと。叶わないままの願い？あなたはそれを思うことに心の奥がすきすきと痛む。いいわけがない、いいわけがない。けれど、その願いごとを思い出すことができないのだ。
53：一人ぼっち	ずっと寂しくて、一人ぼっちで思いを伝えられる友達が欲しかった。この世界のことは分からなくともそのような友達ができたいというのはあの頃より素直なことかもしれない。
23：少女	あなたの傍には一人の少女がいた。あなたはそんな彼女を悲しませたくないと思ってた。
α 11：二人きり	そこには二人しかいなかった。あなたと、そしてもう一人。相手の体が箱から再び出ることにはなかった、そしてあなたの体も閉じ込められた。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アルベルテ	憧憬	3 ①②③④⑤	
ベラ	期待	0 ①②③④⑤	
グラウ	尊敬	2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・破砕判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ破壊する。この破壊はコストとしては掛からない。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		小さなアンデッド		オート			たからもの
腕		にくむち		アクション	3	0~1	白兵攻撃2+連撃
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防衛1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1