ニキャラクター名======	───── ┌ プレイヤー名 ───
フサキン	

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	サイケデリック	暗示	希望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	33

初期配置	煉獄		
最大行動値	13		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	3	3
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
翼を	29
銃声	50
異界	
好奇の目	
総本山不干渉宣言	
庇われた	
(友の嘆き)	

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
マリキン		3	12345		
シュミタロウ		0	12345		
氷虎		0	12345		
		0	12345		
		0	12345		

タイプ 損 ポジション	員傷	名前	/ <del></del>		マニューバ								
ポジション		. רום דו	使用	タイミング	コスト	射程	効果						
		無茶		オート			コスト基本パーツ1、行動・攻撃・切断判定においてサイコロを振りなおしてよい						
メインクラス		空中浮遊		オート			行動値+2、移動コスト+1						
メインクラス		断罪剣(串刺し)		ラピッド	1		舞台上の対象(体がかかざでマニューバを使用した第のみ使用可。 本来の著程を無視してその対象へ「連撃」を特たない白兵攻撃ご・バインをラピッドで使用してよい						
サブクラス		錬金術(時計仕掛け)		オート			Lv3改造パーツ取得						
				オート									
頭		カンフー		オート			行動值+1						
頭		アドレナリン		オート			行動值+1						
頭		のうみそ		オート			2						
頭		めだま		オート			1						
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1						
頭		はちまき		オート			たからもの						
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1						
腕		秘剣・鍵穴(スパイク)		ダメージ	1	0	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉体ダメージ+2						
腕		うでさき(こぶし)		アクション	2	0	肉弾攻撃 1						
腕		ひも(うで)		ジャッジ	1	0	支援 1						
腕		付け根(かた)		アクション	4	自身	移動 1						
胴		救急箱		オート	0	0	戦闘終了時に破壊されていなければ自分以外の仲間の基本パーツを3つ修復						
胴		風船体 (機械羽)		ラピッド	1		た。で使用移動1、デャで使用支援2、ダメで使用防御2、1ターンに1度のみ使用可						
胴		ひも(せぼね)		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1						
胴		はらわた		オート									
胴		はらわた		オート									
脚		ふゆう(ほね)		アクション	3	自身	移動 1						
脚		ふゆう (ほね)		アクション	3	自身	移動 1						
脚		ひもさき (あし)		ジャッジ	1	0	妨害 1						
				オート									