キャラクター名
ネリネ・レナートゥス

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	出世
出自（効果）	一般人			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	9	15	15	19	7
ボーナス	3	3	3	5	5	6	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	3	7	6	7	3

HP	65
MP	86
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ビギナーズロット	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部									
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	3	0	7	9	8
スキル	ニンブル							3	
その他									
総計(右)			3	5	4	4	8	12	8 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金： -5622	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ニンブル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【行動値】+3								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： HP回復。対象の【HP】を[3d+CL*2]点回復								
クイックヒール	★	5	イニシア	-	自身	自動	1S1K	
効果： 《ヒール》を同時使用。イニシアチブで《ヒール》を使用可能								
マジックブラスト	3	3	ムーブ	-	自身	自動	メイン終	
効果： 「タイミング:メジャー」「対象：単体」の「分類:魔術」を　対象:範囲SL*2　に変更。								
フィジカルエンチャント	3	5	メジャー	20m	単体	魔術	シーン終	
効果： 使用する際に【筋力】【器用】【敏捷】からひとつ選択。対象が行う、選択した能力値による判定の達成値に+6								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+1D								
インボーク	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	シーン終	
効果： 対象が行う回避判定+1D								
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲（選択）	魔術	1S1K	
効果 :自分と対象を記憶した場所に転送。対象は拒否可能。転送場所の上限はSL個、新たに記憶する時に入れ替え可能。記憶地点にはメジャーアクションを使用し、視界内の場所を指定する								
エクステンドレンジ	3	2	マイナー	-	自身	自動	メイン終	
効果： [射程:至近]以外の[メジャーアクション]の[分類:魔術]の　射程:+30m　する								
エフィシエイト	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行なう[分類:魔術]の効果に+10								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 戦闘不能時に宣言。不能状態回復し、HPを[2D]点する。対象は行動済となる。								
アフェクション	★		ダメ直後	20m	単体	自動		
効果： ダメージ直後に使用。ダメージを0に変更								
ファーストエイド	1							
効果 :対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】。その判定に成功した時、戦闘不能を回復して【HP】を１する。対象は行動済となる								

キャラクター名：ネリネ・レナートゥス

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベアアップ	1							
効果：スキルに対するリアクション【精神】判定+1D								
トレーニング：精神	1							
効果：基礎精神+3								
フェイス:アエマ	1							
効果：HP回復、MP回復を行なうスキル、アイテム、パワーの効果+2								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								