キャラクター名	プレイヤー名
ハート	

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス		**暗示**	希望
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
死後の世界	基本ルルブ、９７番
己の死顔	最果β、４３番

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マッドラット		3	①②③④⑤	おとこニカ《相棒》
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	ほかの姉妹からのあなたに対する対話判定は、すべて出目+1される
メインクラス		ボクはキミの心臓		オート	なし	自身	（【女神の献身】相当）自身が使用する「支援1」の効果は、全て「支援2」になる
メインクラス		注意逸らし		ラピッド	0	0~1	（【被虐】相当）姉妹を対象とした攻撃マニューバの対象を、本来の射程を無視して自身に変更してよい。1ターンに何度でも使用可
サブクラス		声援		ジャッジ	0	0~1	自身に対しては使用不可。支援1。その後、対象の姉妹は自身への対話判定を行ってよい
				オート			
頭		異なる思考		オート			（【のうみそ】相当）2
頭		めだま		オート			1
頭		ず（？）つき		アクション	2	0	（【あご】相当）肉弾攻撃１
頭		耳鳴りを		アクション	効果参照	効果参照	（【ラウドスピーカー】相当）宣言時、「対話判定」の効果を持つ自身のパーツを1つ選び。このマニューバのコストと射程は選んだマニューバと同じになる。砲撃攻撃[選んだマニューバのコストと同じ値]
頭		リズムを刻み		オート	なし	自身	（【サイトゴーグル】相当）射撃・砲撃攻撃判定の出目+1
頭		けつえき		ダメージ	1	0~1	（【ねんえき】相当）対象が使用した白兵・肉弾攻撃マニューバ1つのダメージを-1してよい
頭		音楽をかけて		ラピッド	2	0~2	（【ボイスエフェクト】相当）対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってもよい
		ヘッドホン		オート			たからもの。リズムに乗ってる時、気づいたら付けてる
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた（？）		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		どうみゃく		アクション	1	自身	（【せぼね】相当）次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		ぞうき		オート			（【はらわた】相当）
胴		ぞうき		オート			（【はらわた】相当）
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ただよう		アクション	3	自身	（【ほね】相当）移動１
脚		ただよう		アクション	3	自身	（【ほね】相当）移動１
脚		あしどめ		ジャッジ	1	0	（【あし】相当）妨害１
脚		巻き戻し		ダメージ	0	自身	（【エレキコイル】相当）自身がダメージを受けた際のみ使用可。攻撃が当たった部位をこのパーツがある部位に変更してよい