

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	エキスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	21
サポートクラス	セージ	Lv.1:	ドルイド	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	33	33	9	8	27	4
ボーナス	2	11	11	3	2	9	1
クラス修正	0	1	2	1	3	0	1
他修正							
能力値	2	12	13	4	5	9	2

HP	173
MP	174
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スピードナイフ	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			12	0	13	0	9	18	7
スキル		5	94	4	45	30	10	10	
その他					23	2			
総計(右)			17	101					
総計(左)			17	94	17	72	45	28	16
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 6
 所持金: -16200
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
デフトフィンガー	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果: 武器攻撃ダメージ+3								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
AM:短剣	★		パッシブ					
効果: 短剣の命中判定+1d								
SP:短剣	5							
効果: 命中値、ダメージに+5する。								
WF:短剣	★							
効果: 武器攻撃ダメージに+5する。								
アンチイビル	5							
効果: 攻撃ダメージに+12する。								
ハンターアーツ	5							
効果: 攻撃ダメージと物理防御に+10、魔法防御に+5								
マスターアーツ	★							
効果: ドルイトのスキルの妖制限を無効化。								
フットワーク	3							
効果: 回避+4 攻撃ダメージ+9								
サバイブ	5							
効果: 防御に+15、魔法防御に+5								
アンブレイカブルボディ	★							
効果: 防御に+20、魔法防御に+20								
アンリミテッドマインド	★							
効果: アップリフトのリアクション-1dを無効								
ラピッドハンド	★							
効果: 攻撃ダメージに+12する(敏捷分)								
ボーパルアーツ	5							
効果: 攻撃ダメージに+25する								
アクセルヒット	4							
効果: 攻撃ダメージに+16する								

ハンターアーツ 防御に+10、魔法防御に+5
 サバイブ 防御に+15、魔法防御に+5
 アンブレイカブルボディ 防御に+20、魔法防御に+20
 アップリフト 防御に+10、魔法防御に+10
 合計 防御に+45、魔法防御に+30

